



PRAVIDLÁ FOTBALOVÉHO TURNAJE **EXIT FORTUNA CUP 2011 SUMMER PARTY** Milovice 09.07.2011

POČET HRÁČŮ

Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé družstvo má nejvíce pět hráčů, z nichž jeden musí být brankář. Při zahájení zápasu musí být minimální počet hráčů pět.

Počet střídání během hry není omezen. Hráč, který byl vystřídán, se může vrátit na hřiště jako náhradník za jiného hráče. Střídá se tzv. „letmým“ způsobem, to znamená i když je míč ve hře a to za následujících podmínek:

1. hráč, který opouští hřiště, tak učiní uvnitř vlastní zóny pro střídání.
2. hráč vstupující na hřiště tak také učiní uvnitř vlastní zóny pro střídání, ale ne dříve, než hráč opouštějící hrací plochu úplně přejde postranní čáru směrem ven ze hřiště.
3. střídání je dokončeno, když náhradník vstoupí na hrací plochu. Od této chvíle se stává hráčem a hráč, kterého nahrazuje, přestává být hráčem a stává se náhradníkem.
4. pokud v průběhu letmého střídání vstoupil náhradník na hřiště dříve, než je střídáný hráč opustil nebo náhradník vstoupí na hrací plochu nebo ji střídáný hráč opustí jiným prostorem než je zóna pro střídání, rozhodčí hru přeruší. Provinivšího se hráče napomene a znovu zahájí hru nepřímým volným kopem ve prospěch mužstva, které se neprovinilo, z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušování hry. Pokud byl míč uvnitř pokutového území provinivšího se mužstva, nepřímý volný kop se bude zahrávat z hranice pokutového území nejbližší místu, kde se nacházel míč v okamžiku přerušování hry.

Netýká se případů, kdy se hráč evidentně zraní, načež opustí hřiště mimo zónu pro střídání.

VÝSTROJ HRÁČŮ

Hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (přívěsky, náušnice, tvrdé obvazy, apod.).

Základní povinná výstroj hráče se skládá z trička (dres), trenýrek a sportovní obuvi (hraje se na umělé trávě - **kopačky s kolíky jsou zakázány**). Používání obuvi je povinné.

Hráči jednoho družstva musí nastoupit k utkání v jednotných dresech, kromě brankáře, který musí mít dres odlišný od všech hráčů v poli i rozhodčích.

BRANKÁŘ

Brankář se může pohybovat kdekoliv, jenom rukama může hrát pouze v brankovišti.

Brankář při zahrávání výkopu od brány (viz sekce **VÝKOP OD BRANKY**) míč vykopává, při chycení míče během hry míč vhazuje - smí přitom rozehrát míč výhozem z ruky kamkoliv na hřiště (tedy i přes půlicí čáru), ale výkop z ruky není možný - pro hru nohou musí míč nejprve položit na hrací plochu.

HLAVNÍ ROZHODČÍ

K řízení každého utkání musí být ustanoveni dva rozhodčí - hlavní rozhodčí a druhý rozhodčí.

Autorita rozhodčího a užívání pravomocí udělených mu pravidly začíná působit v okamžiku, kdy vstoupí do místa, kde je umístěno hřiště (hala) a přestává působit v okamžiku, kdy toto místo opustí.

V průběhu utkání je jeho pravomoc k trestání rozšířena na přestupky spáchané při dočasném přerušování hry a když je míč mimo hru. Jeho rozhodnutí o skutečnostech spojených se hrou jsou konečná, pokud se týká výsledku hry.

Hlavní rozhodčí je především povinen uplatňovat pravidla a dbát na jejich dodržování všemi účastníky utkání.

DOBA TRVÁNÍ HRY

Hrací čas : **2 x 10min**

Uvedený čas je tzv. hrubý čas.

Dodržování odměřování času je sledováno časoměřičem.

V případě zahrávání pokutového kopu musí být vždy délka poločasu prodloužena až do jeho řádného zahrání.

Poločasová přestávka není.

Pokud dojde k zranění hráče a zraněný hráč není schopen vlastními silami opustit hřiště (vystřídat), hlavní rozhodčí dá pokyn časoměřičovi k zastavení času. Časomíra se znovu spustí po vystřídání zraněného hráče.

ZAHÁJENÍ HRY

Před zahájením utkání se provede losování mincí. Družstvo, které los vyhrálo, si zvolí stranu, na kterou bude útočit. Zahajovací výkop má jeho soupeř.

Po signálu daném rozhodčím bude proveden zahajovací výkop směrem na polovinu soupeře. Míč při tom musí stát ve středu hřiště na značce a v ustálené poloze. Hráči stojí na svých vlastních polovinách hrací plochy a hráči družstva, které výkop neprovádí, stojí ve vzdálenosti nejméně dvou metrů od míče, dokud není výkop proveden. Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne směrem kupředu. Hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout podruhé dříve, než se jej dotkl jiný hráč na hrací ploše.

Po poločasové přestávce si družstva vymění strany i hráčské lavice a výkop bude prováděn hráčem opačného družstva než na začátku utkání. Při případném prodloužení se losuje znovu.

Branky může být dosaženo přímo ze zahajovacího výkopu.

MÍČ VE HŘE A MIMO HRU

Míč je mimo hru:

-Když celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru ať už po zemi nebo ve vzduchu.

-Když hra byla přerušena rozhodčím.

-Když se dotkne stropu.

Míč je ve hře:

Ve veškerém ostatním čase od zahájení hry do konce, včetně následujících situací:

-Míč se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hřiště.

-Míč se odrazí od rozhodčího stojícího na hrací ploše.

V případě předpokládaného porušení pravidel, dokud není učiněno rozhodnutí, tedy jedná se o tzv. výhodu ve hře.

DOSAŽENÍ BRANKY

Branky je dosaženo, pokud tato pravidla nestanoví jinak, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem za předpokladu, že nebyl hozen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráčem útočícího družstva včetně jeho brankáře. Družstvo, které v průběhu zápasu zaznamená větší počet branek, bude vítězem. Jestliže nebude dosaženo žádné branky nebo bude dosaženo stejného počtu branek oběma družstvy zápas se neprodlužuje, ale následují pokutové kopy* - 3 na každé straně. Když je i po 3 sériích stav nerozhodný - následují pokutové kopy po jednom pokusu.

*** neplatí pro zápasy ve skupinách !**

Výklad: Branky nelze dosáhnout přímo z autového kopu, rukou, přímo z výhozu brankáře. Vlastní branky nelze dosáhnout ze žádné „standardní“ situace (autový, rohový, volný přímý nebo nepřímý kop). V tom případě se zahrává rohový kop. V případě výhozu od branky, který skončí ve vlastní brance, záleží na tom, opustil-li míč pokutové území. Pokud ano, zahrává se rohový kop, pokud ne, opakuje se výhoz.

FAULY, CHYBY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Toto pravidlo řeší situace, za které se nařizuje volný přímý kop, trestá se napomináním nebo vyloučením.

NAPOMENUTÍ (ŽK) A VYLOUČENÍ (ČK)

Napomenutí hráče (žlutá karta)

Hráč bude napomenut, jestliže:

- a. v průběhu "letmého" střídání vstoupí na hrací plochu dříve než ji střídaný hráč opustí nebo na hrací plochu vstoupí z nesprávného místa
- b. opakovaně porušuje pravidla hry
- c. projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího
- d. proviní se nesportovním chováním
- e. odmítá dodržet řádnou vzdálenost od míče při soupeřově rozehraní nebo se jinak snaží rozehraní zabránit

Vyloučení hráče (červená karta)

Hráč bude vyloučen ze hry pokud se dopustí následujících přestupků:

- a. hraje surově
- b. chová se hrubě nesportovně používá urážlivých nebo hanlivých výroků
- c. podruhé se proviní napominatelným přestupkem (druhá žlutá karta)
- d. plivne na soupeře nebo jinou zúčastněnou osobu
- e. zabráni soupeři ve skórování úmyslným zahráním rukou (kromě brankáře ve vlastním pokutovém území)
- f. zmaří soupeři vyloženou brankovou příležitost nedovoleným zákrokem, za který se nařizuje volný přímý, event. pokutový kop
- g. úmyslně posune vlastní branku čímž zabráni soupeři v dosažení regulérní branky

Dojde-li k vyloučení hráče, nesmí se dotýčný hráč znovu vrátit do hry, ale musí se neprodleně odebrat do šatny*. Jeho družstvo pokračuje ve hře po dobu dvou minut oslabeno o jednoho hráče, pokud v této době neinkasuje branku. Po dvou minutách či po obdržení branky smí postižené družstvo doplnit počet hráčů na hrací ploše některým náhradníkem.

** hráč, který v zápase obdrží červenou kartu na další zápas nastoupit může*

Pro doplňování hráčů po dvouminutovém trestu platí tyto další zásady:

- jestliže obě družstva hrají vinou vyloučení o třech nebo čtyřech hráčích a je dosaženo branky, obě družstva pokračují dále ve stejném počtu hráčů.
 - jestliže hraje pět nebo čtyři hráči proti třem a družstvo s větším počtem hráčů dosáhne branky, smí družstvo s menším počtem hráčů stav doplnit pouze o jednoho hráče.
 - jestliže dosáhne branky družstvo menším počtem hráčů, počet hráčů se nemění.
 - pokud jsou vyloučeni z jednoho družstva tři hráči, pak se může družstvo doplnit na tři hráče na hřišti a třetímu vyloučenému hráči se trest začíná počítat až po skončení trestu prvního vyloučeného.
 - pokud družstvo nemůže doplnit stav hráčů na potřebný minimální počet tří (2+1), pak rozhodčí zápas předčasně ukončí.
 - hráč, který se zapojuje do hry na místo vyloučeného hráče, tak smí učinit ihned po uplynutí dvou minut trestu
-

SKLUZ

Skluzem se rozumí takový zákrok, při němž hráč klouže po hrací ploše s úmyslem využít tohoto mechanismu pohybu ve svůj prospěch při získání míče nebo v souboji se soupeřem. Při tomto klouzání se dotýká země ještě jinou částí těla než chodidly. Velmi důležité je to, že ke klouzání musí dojít před tím, než dojde k souboji nebo upadne, o skluz se v tomto případě nejedná. Rovněž není skluzem zákrok, při němž hráč odebírá nebo zahrává míč v pozici, při níž je okolnostmi přinucen třeba pokleknout nebo dosednout na hrací plochu. Pokud se do této pozice nedostane úmyslným sklouznutím, nejedná se v žádném případě o skluz.

Trestání skluzu:

Skluz je povolen v případech, kdy hráč se snaží skluzem zasáhnout míč a v jeho nejbližším okolí není hráč, kterého by skluzem mohl ohrozit. Toto nejbližší okolí bývá vymezováno zhruba 2 metry, ale záleží to plně na posouzení rozhodčího. Musí být zřejmé, že hráč při svém zákroku nemůže nikoho ohrozit. V takovém případě je skluz povolen. Hráč tedy může skluzem dosáhnout branky nebo naopak vypíchnout míč směřující do vlastní branky a zabránit tak gólu.

Situace, kdy hráč sice nebyl přímo v souboji, ale rozhodčí usoudil, že jeho počínání mohlo ohrozit jiného hráče – tedy jednodušeji řečeno, hráč udělal skluz ve vzdálenosti menší od jiných hráčů než je bezpečné, ale nedošlo ještě o přímý souboj. V tomto případě rozhodčí pouze přeruší hru a nařídí přímý volný kop (při zákroku v pokutovém území penaltu). Hráče nenapomene ani nevyloučí.

Situace, která může nastat, je ta, že hráč jde skluzem do souboje a čistě proti hráči odehraje balon. V tomto případě, pokud nedošlo k faulu, rozhodčí přeruší hru, hráče napomene ŽK a nařídí PVK (v pokutovém území penaltu).

Situace, kdy hráč skluzem fauluje. V takovém případě není rozhodující, zda se jednalo o zákrok ze zadu, ze strany nebo ze předu a rozhodčí hráče okamžitě vyloučí a nařídí PVK (penaltu).

Skluz brankáře:

Brankáři se povoluje hrát skluzem, ale samozřejmě platí pro něj, že pokud bude skluzem faulovat (zasáhne protihráče dřív než míč) bude nařízena penalta. V tomto případě rozhodčí na základě vlastního uvážení udělí ŽK či ČK.

Pokud brankář zahraje skluzem mimo pokutové území, posuzuje se toto hraní jako normálního hráče.

VOLNÉ KOPY

Od místa, ze kterého se zahrává volný kop, musí být všichni hráči soupeřova družstva vzdáleni nejméně 5 metrů. Míč takto rozehrávaný musí ležet v klidu na místě kopu a ve hře je až poté, co se pohne.

Pokud se hráč družstva, proti kterému je volný kop zahráván, přiblíží k míči dříve, než je rozehrán, rozhodčí nařídí opakování volného kopu a provinivšího se hráče napomene.

Hráč zahrávající volný kop se po jeho zahrání smí znovu dotknout míče až poté, co se jej dotkl kterýkoli jiný hráč. Pokud hráč toto pravidlo poruší, nařídí rozhodčí proti jeho družstvu volný kop z místa, kde se hráč dotkl míče podruhé.

Pokud družstvo zahrávající volný kop zbytečně otálí s rozehráním a překročí při tom dobu **5 vteřin**, rozhodčí přizná soupeřovu družstvu volný kop z téhož místa.

POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop se nařizuje proti družstvu, jehož hráč se dopustil přestupku, za který se nařizuje volný přímý kop a to uvnitř vlastního pokutového území. Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky. V případě zahrávání pokutového kopu musí být vždy doba trvání hry příslušného poločasu prodloužena tak, aby mohl být pokutový kop řádně zahrán. Ať je pokutový kop zahráván v průběhu normální hrací doby nebo v průběhu nastavení, branka musí být uznána i přes to, že míč před tím než prošel mezi brankovými tyčemi a pod břevnem se dotkl buď některé z těchto tyčí nebo břevna nebo brankáře, nebo kombinace těchto možností, za předpokladu, že nedošlo k jinému porušení.

AUTOVÝ KOP (ROZEHRÁNÍ)

Přejde-li míč celým svým objemem přes postranní čáru, ať už po zemi nebo ve vzduchu, bude vykopáván zpět do hry jakýmkoli směrem z místa, kde přešel postranní čáru. Rozehrávat bude hráč opačného družstva, než toho, jehož hráč se míče dotkl poslední na hrací ploše.

VÝKOP OD BRANKY

Přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mimo její část mezi brankovými tyčemi a pod břevnem (gól), a to ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán hráčem útočícího družstva, brankář, který stojí uvnitř vlastního pokutového území, vykopne míč zpět do hry. Brankář musí míč rozehrát do **5 vteřin** od okamžiku, kdy má míč plně v moci uvnitř vlastního pokutového území.

ROHOVÝ KOP

Přejde-li míč celým objemem brankovou čáru mimo část mezi brankovými tyčemi a pod břevnem, ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán hráčem bránícího družstva, bude zahráván rohový kop. Přímo z rohového kopu může být dosaženo branky.

KOPY ZE ZNAČKY POKUTOVÉHO KOPU

Kopy ze značky pokutového kopu budou zahrávány v případě, že propozice soutěže ukládají rozhodnout o vítězi utkání a k tomuto rozhodnutí nedošlo ani v řádné hrací době.

SYSTÉM TURNAJE

Zúčastněné týmy jsou rozlosovány do 2 skupin.

Nejdříve proběhnou zápasy každý s každým v skupinách po **4** týmech.

Týmy, které skončí v základní skupině A a B na 4 místě hrají spolu zápas o 7. místo.

Týmy ze třetích míst ze skupiny A a B hrají zápas o 5. místo.

První dva týmy z každé skupiny postupují do semifinále, které se hraje systémem KO - první ze skupiny A se střetne s druhým ze skupiny B a druhý tým ze skupiny A s prvním ze skupiny B.

Poražený semifinalisté se střetnou v zápase o 3. místo systémem KO.

Vítězové semifinále postupují do finále turnaje - systém KO.

Hrací doba všech zápasů je 2x 10min.

BODOVÁNÍ

Tým za vítězství v zápase do tabulky 3body, za remízu 1 bod a za prohru 0 bodů.

Při rovnosti bodů mezi týmy o pořadí ve skupině rozhoduje:

a) při shodě dvou družstev

- vzájemný zápas
- brankový rozdíl ze všech utkání
- větší počet vstřelených branek ze všech utkání
- kopy ze značky PK

b) při shodě tří a více družstev

- tabulka ze vzájemných zápasů z toho * body, * brankový rozdíl
- brankový rozdíl ze všech utkání
- větší počet vstřelených branek ze všech utkání
- kopy ze značky PK