



INTERNATIONAL  
ICE HOCKEY  
FEDERATION

# OFICIÁLNÍ PRAVIDLA INLINE HOKEJE

Official InLine Hockey Rule Book

# **OFICIÁLNÍ PRAVIDLA INLINE HOKEJE 2012**

**ČESKÁ VERZE**

Tato verze nahrazuje verze předešlé

copyright 2012, sestavila IIHF

České vydání 2014

## **OBSAH**

	<b>Pravidla hry – přehled</b>	<b>3</b>
Část první	<b>Hřiště</b>	<b>5</b>
Část druhá	<b>Mužstva</b>	<b>8</b>
Část třetí	<b>Výstroj</b>	<b>12</b>
Část čtvrtá	<b>Tresty</b>	<b>16</b>
Část pátá	<b>Činovníci</b>	<b>24</b>
Část šestá	<b>Pravidla hry</b>	<b>28</b>
	<b>Signály rozhodčích</b>	<b>51</b>
	<b>Nákres hrací plochy</b>	<b>57</b>
	<b>Seznam pravidel</b>	<b>59</b>

Pravidla IIHF byla navržena tak, aby zahrnovala řídící i herní pravidla.

Posledních patnáct let je cílem IIHF podporovat fair play a sledovat změny a vývoj hry. Pravidla, která se vztahují k našemu sportu, jsou určena k vytvoření bezpečného herního prostředí, ve kterém mohou hráči uplatnit své dovednosti a užít si soutěž, ve které platí pro všechna mužstva stejná pravidla.

Základní měřítko pro uplatnění těchto herních pravidel byla vyvíjena a průběžně vyhodnocována v průběhu mnoha let. Důsledné uplatňování pravidel a norem bude i nadále vytvářet silnou konkurenci a narůstající zájem o náš sport.

## PRAVIDLA HRY – PŘEHLED

<b>Pravidlo</b>	<b>Popis</b>
Věk klasifikace	10 let a méně 12 let a méně 14 let a méně 16 let a méně 18 let a méně Junioři 20 let a méně Senioři 20 let a více Poznámka: zařazení do věkové kategorie určí věk hráče k 31. 12.
Hřiště	Velikost: 40m–61m dlouhé a 20m–30m široké. Přijatelné je dočasné i trvalé hřiště. Poznámka: pro mistrovství IIHF musí být hřiště minimálně 58m dlouhé a 27m široké.
Mužstva	4 hráči na hrací ploše a 1 brankář (na menších hřištích mohou být 3 hráči a 1 brankář)
Soupiska	Maximálně 16 hráčů a 2 brankáři Povinná výstroj <u>Hráči 18 let a méně</u> Helma schválená pro hokej Chrániče loktů / rukavice / Chrániče kolen a holení Chrániče zubů Hráči ve věku 19 let a 20 let jsou povinni při hře používat plexi chránič. <u>Hráči 20 let</u> platí stejně, s těmito výjimkami - není požadován chránič zubů - není požadován obličejový chránič Doporučuje se použití obličejové masky nebo polovičního plexi.
Kotouč	Kotouč může být použit pouze tehdy, má-li hřiště minimálně 100cm vysoké hrazení a adekvátní ochranu diváků. Při mistrovstvích IIHF musí být použit kotouč.
Menší trest	Počet hráčů v mužstvu nemůže být snížen na méně než dva hráče a brankáře. Menší trest pro hráče, kromě brankáře, znamená vyřazení ze hry na jednu a půl minuty. Není povoleno poslat do hry jiného hráče.

Větší trest	Při udělení prvního většího trestu bude provinivšímu se hráči, kromě brankáře, udělen trest v délce čtyř minut. Není povoleno poslat do hry jiného hráče.
Rozhodčí	Standardní systém dvou rozhodčích, kteří jsou schváleni IIHF.
Bodyček	Úmyslný kontakt není povolen v žádné fázi hry.
Vhazování	Musí probíhat jen na speciálních bodech k vhazování určených.
Šarvátky (Bitky)	Nebudou tolerovány – trest ve hře.
Přihrávka rukou spoluhráči	Povolena v obranném pásmu.
Tvrdé střely	Jsou zakázány ve věkové kategorii 10 let a méně (pokud je hůl v některém bodě švihů výše než nad úroveň pasu).
Zakázané uvolnění	Kotouč nesmí být střelen od červené středové čáry (zakázané uvolnění) přes brankovou čáru soupeře.
Postavení mimo hru	Hráči mohou předstihnout kotouč při přechodu červené středové čáry, ale kotouč musí být přes červenou středovou čáru převezen holí hráče. Přihrávky spoluhráčům přes červenou středovou čáru jsou povoleny pouze v případě, že kotouč předjel hráče.
Hráč mimo mez	Okamžité přerušení hry vždy, kdy se hráč bruslí nebo chodidlem dostane za hranice hřiště. (u dočasných hřišť)
Délka utkání, nerozhodná utkání	4 čtvrtiny, každá po 12 minutách Hraje-li se na hrubý čas a rozdíl skóre je jedna branka, během posledních dvou minut poslední čtvrtiny, bude čas do konce zápasu měřen jako čistý čas. Utkání může skončit nerozhodně. Pokud musí být určen vítěz utkání, bude následovat pětiminutové (5) prodloužení s náhlým vítězstvím, poté samostatné nájezdy.
Oddechový čas	Každému mužstvu je povolena 1 minuta oddechového času během jednoho utkání. Oddechový čas se do hrací doby utkání nezapočítává.

## ČÁST PRVNÍ – HŘIŠTĚ

### Pravidlo 101 – Hřiště

- a) Utkání „inline hokeje“ musí být sehráno na dřevěném, betonovém, asfaltovém nebo umělohmotném povrchu známém jako „HŘIŠTĚ“.
- b) Hřiště může být venkovní, částečně uzavřené, nebo vnitřní.

### Pravidlo 102 – Velikost hřiště

- a) Velikost hřiště musí být co nejbližší rozměrům 58 m na délku a 30 m na šířku. Minimální rozměr hrací plochy musí být 40 m na délku a 20 m na šířku. Mistrovství světa se hraje na povrchu o rozměrech 58–61 m na délku a 27–30 m na šířku. Doporučuje se, aby byly rohy hřiště stejnoměrně zaobleny do kruhu o poloměru minimálně 7 m – maximálně 8,5 m.
- b) Hrací plocha musí být obklopena trvale nebo dočasně nainstalovaným plotem nebo deskami známými jako “hrazení”, které by mělo hřiště přesahovat na výšku minimálně o 20 cm a maximálně o 1,22 m. Ideální výška hrazení by měla být 1,08 m. Doporučuje se, aby spodní část hrazení měla žlutou nebo jinou světlou barvu. Desky musí být konstruovány tak, aby byl povrch směřující na hrací plochu hladký a bez jakýchkoliv výčnělků nebo překážek, které by mohly způsobit zranění hráčů. Všechny dveře, které umožňují přístup na hrací plochu, se musí otevírat směrem od hrací plochy.

Důrazně se doporučuje, aby celé hřiště, včetně hráčských a trestných lavic, bylo chráněno bezpečnostním sklem, oplocením a/nebo jiným typem ochranné zástěny, jehož účelem je oddělit hráče od diváků. Všechna zařízení používaná k upevnění těchto zástěn musí být namontována na vnější straně hrazení, vně hrací plochy.

### Pravidlo 103 – Branky a sítě

- a) Konstrukce branky musí být zhotovena ze železných tyčí nebo jiného schváleného materiálu. Brankové tyče musí být umístěny na vzdálenost 1,83 m (měřeno na vnitřní straně) a břevno branky musí být umístěno vertikálně ve výšce 1,22 m nad povrchem hřiště tak, aby spojovalo vrchní část obou brankových tyčí. Brankové tyče a břevno musí mít červenou barvu, všechny ostatní části konstrukce musí být bílé.
- b) Na konstrukci branky musí být umístěno pevné síťování, které odolá i nejtvrdějším střelám.
- c) Ve vzdálenosti minimálně 3,5 m a maximálně 4,5 m od každé strany hřiště musí být vyznačena 5 cm široká čára, známá jako „branková čára“. Tato čára se rozprostírá přes celé hřiště a je zakreslena i vertikálně na hrazení. Branka musí být umístěna na brankové čáře takovým způsobem, aby zůstala pevně ukotvena i během hry. Pokud se branka vychýlí ze své polohy, je hra okamžitě přerušena.

### **Pravidlo 104 – Brankoviště a prostor brankáře**

- a) „Brankoviště“ se vyznačí před každou brankou čarou širokou 5 cm. Brankoviště musí být vyznačeno následovně: půlkruhem o poloměru 180 cm, širokým 5 cm. Střed brankové čáry je středovým bodem pro toto vyznačení. Kromě toho musí být na povrchu hřiště označení ve tvaru písmene „L“, dlouhé 15 cm (obě čáry), které musí být umístěno u obou brankových tyčí. Označení „L“ je umístěno na hranici imaginární čáry ve vzdálenosti 1,22 m od brankové čáry k okraji půlkruhu.
- b) Brankovištěm se rozumí území vyznačené půlkruhy jak na ploše hřiště, tak i v prostoru nad ním, do výšky 1,27 m.
- c) „Prostor“ brankáře je plocha vymezená zadní částí hrazení, v přední části pomyslnou čarou spojující koncové body vřazování a po obou stranách pomyslnými čarami procházejícími kolmo ze zadní části hrazení ke koncovým bodům vřazování.

### **Pravidlo 105 – Rozdělení hřiště**

- a) Hřiště je rozděleno na dvě poloviny „červenou středovou čarou“, širokou 30 cm, spojující obě delší strany hřiště. Tato čára je vyznačena rovněž kolmo na obou hrazeních.
- b) Červená středová čára je považována vždy za součást té poloviny hřiště, na které se nachází kotouč.
- c) Polovina hřiště, na které má mužstvo svoji branku, se nazývá „obránné pásmo“. Polovina hřiště vzdálenější od obranného pásma se nazývá „útočné pásmo“.

### **Pravidlo 106 – Středový bod vřazování a kruh**

- a) Jeden bod vřazování o průměru 30 cm musí být přímo ve středu hrací plochy. Tento středový bod musí být označen červenou čarou širokou 5 cm, kruhem o poloměru 4,5 m. Na obou stranách kruhu musí být vyznačeny dvě čáry 60 cm dlouhé, 5 cm široké, umístěné na vzdálenost 1,20 m.

### **Pravidlo 107 – Zvláštní body vřazování a kruhy**

- a) Na ploše hřiště ve vzdálenosti 9,9 m od koncových bodů vřazování musí být vyznačeny čtyři červené body vřazování, každý o průměru 60 cm. Tyto body musí být umístěny na pomyslné linii spojující koncové body vřazování. Každý bod vřazování musí být od horní po spodní část označen dvěma rovnoběžnými čarami širokými 10 cm. Plocha mezi těmito čarami musí být vyznačena červeně.

### **Pravidlo 108 – Koncové body vzhazování a kruhy**

- a) Na obou koncích a na obou stranách každé branky musí být na povrchu hřiště červeně vyznačeny body vzhazování a kruhy. Tyto body vzhazování musí mít 60cm v průměru. Každý bod musí být od horní po spodní část označen dvěma rovnoběžnými čarami širokými 10cm. Plocha mezi čarami musí být vyznačena červeně. Středový bod musí být vyznačen červenou čarou širokou 5cm, která tvoří kruh o poloměru 4,5m. Na obou stranách kruhu musí být vyznačeny dvě čáry 60cm dlouhé, 5cm široké, umístěné na vzdálenost 1,2m. Koncové body vzhazování musí být umístěny ve stejné vzdálenosti od hrzení a 6,10m od každé brankové čáry. Mezi koncovými body vzhazování, které se nachází ve stejné zóně, se doporučuje dodržovat vzdálenost 13,5m.

### **Pravidlo 109 – Hráčské lavice**

- a) Každé hřiště musí mít sedadla nebo lavici pro každé mužstvo. Na každé lavici musí být místo pro nejméně 10 osob a lavice musí být umístěny těsně podél hrací plochy, pokud možno co nejbližší ke středu hřiště. Všechny dveře, které umožňují přístup na hrací plochu, se musí otevírat směrem od hrací plochy.
- b) Vstup na hráčskou lavici je povolen pouze hráčům v dresech a činovníkům mužstev (do maximálního počtu 6 osob).
- c) Během hry nesmí na hráčských lavicích pobývat trenéři, manažeři ani vedoucí mužstva.

### **Pravidlo 110 – Trestné lavice**

- a) Každé hřiště musí být vybaveno sedadly nebo lavicemi s místy pro potrestané hráče, časoměřiče a zapisovatele utkání. Trestná lavice musí být umístěna odděleně od hráčských lavic, nejlépe na protilehlé straně hřiště.
- b) Na hrací ploše, přímo před místem trestoměřiče, musí být červenou čarou širokou 5cm vyznačen půlkruh o poloměru 3m, který se nazývá „kruh rozhodčích“.

### **Pravidlo 111 – Signální a časová zařízení**

- a) Každé hřiště musí být vybaveno elektronickými hodinami, které umožní divákům, hráčům a činovníkům utkání mít v kterékoli době v průběhu zápasu přehled o časových údajích utkání, včetně času zbývajících do konce každé čtvrtiny. Časová zařízení musí také zobrazovat čas zbývajícím do vypršení trestu.
- b) Každé hřiště musí být vybaveno sirénou nebo jiným vhodným signálním zařízením, které oznamuje konec utkání.
- c) Pro brankové rozhodčí musí být za každou brankou umístěna elektrická světla nebo podobné zařízení. Červené světlo nebo jiný signál oznamuje vstřelení branky.



## ČÁST DRUHÁ – MUŽSTVA

### Pravidlo 201 – Složení mužstva

- a) Sestavu mužstva tvoří pět hráčů na hrací ploše včetně jednoho brankáře. Pokud nebude mít mužstvo na hřišti minimálně 5 hráčů, nebude mu povoleno zúčastnit se utkání. Na soupisce jakéhokoliv mužstva musí být uvedeno maximálně 16 hráčů a 2 brankáři.

### Pravidlo 202 – Kapitán mužstva

- a) Každé mužstvo zvolí kapitána a nejvýše dva náhradní kapitány. Kapitán bude na dresu nosit označení "C" a náhradní kapitán písmeno "A". Toto označení bude 8 cm vysoké, v barvě kontrastní k barvě dresu a bude umístěné na viditelném místě přední části dresu. Pouze tyto dva hráči, (pokud jim nebyl v danou chvíli udělen trest) mají na hrací ploše právo diskutovat s rozhodčím o jakémkoliv problému, vztahujícímu se k výkladu pravidel, který vyvstal v průběhu hry. Námitka proti udělenému trestu se nepovažuje za záležitost vztahující se k výkladu pravidel hry, a proto bude kapitánovi, nebo jakémukoliv hráči, který protestuje proti výroku rozhodčího, uložen osobní trest.
- b) Rozhodčí a zapisovatel utkání se před začátkem každého utkání seznámí se jménem kapitána mužstva a také s totožností hráčů, kteří budou zastávat funkci náhradních kapitánů.
- c) Jakýkoliv hráč, kromě brankáře, může zastávat funkci kapitána mužstva. Žádný hrající trenér ani manažer nesmí zastávat funkci kapitána.
- d) Každý kapitán nebo hráč, který přijde z hráčské lavice a vznese z jakéhokoliv důvodu námitku proti chování činovníků, obdrží osobní trest za napadání činovníků.

### Pravidlo 203 – Hráči v dresech

- a) Na začátku každého utkání manažer nebo trenér každého mužstva vyhotoví jmenný seznam hráčů a brankáře, kteří nastoupí v utkání, a čísla, pod kterými hrají. Po zahájení utkání již nejsou v soupisce povoleny žádné změny.
- b) Každé mužstvo smí mít na hrací ploše vždy pouze jednoho brankáře. Brankář může být nahrazen jiným hráčem v poli. Tento hráč však nepožívá výhod brankáře.
- c) Doporučuje se (u mistrovství IIHF je to požadavek), aby každé mužstvo mělo na hráčské lavici náhradního brankáře, který musí být oblečen ve výstroji a připraven okamžitě hrát. Pokud náhradní brankář vstupuje do hry, musí tak učinit bez zbytečných prodlev. Náhradnímu brankáři není povoleno rozcvičení.

- d) Kromě případů, kdy jsou pro dané utkání všichni určení brankáři neschopni zapojit se do hry, nesmí žádný hráč soupisky obléknout brankářskou výstroj. Pokud nemůže brankář mužstva ve hře pokračovat, musí mužstvo okamžitě jmenovat dočasného brankáře, nebo musí do hry nasadit dalšího bruslaře, který ovšem nepožívá výhod brankáře. Brankář může být během hry nahrazen jiným brankářem, který bude mít všechna práva brankáře.
- e) Nemůže-li v průběhu utkání mužstvo umístit na základě těchto pravidel na hrací plochu požadovaný počet hráčů v dresech, ať z důvodu udělených trestů, zranění atd., nemá rozhodčí jinou možnost, než prohlásit hru za neplatnou. Neprovinivší se mužstvo musí být prohlášeno za vítěze s výsledkem 5-0. Pokud je rozdíl bodů větší než pět (5) branek, pak se zaznamená skutečný výsledek.

#### **Pravidlo 204 – Hrací sestava**

- a) Na vyzvání rozhodčího – před začátkem utkání a po každém přerušení hry – musí hostující mužstvo neprodleně poslat na hrací plochu hrací sestavu připravenou k utkání a do dalšího přerušení hry nesmí tuto sestavu měnit. Domácí mužstvo pak může provést požadovanou výměnu, která ovšem nesmí způsobit zpoždění hry.

Pokud některé z mužstev z důvodu střídání způsobí prodlení utkání, rozhodčí nařídí provinivšímu se mužstvu (mužstvům), aby okamžitě nastoupilo na své pozice, a nepovolí další střídání. Pokud bylo na základě výše uvedeného pravidla provedeno střídání hráčů, nesmí být do začátku pokračování hry žádné další střídání, s výjimkou situace, kdy je uložen trest.

#### **Pravidlo 205 – Střídání hráčů**

- a) Hráči z hráčské lavice se mohou střídát kdykoliv, za předpokladu, že měníci se hráči zůstanou v prostoru ohraničeném délkou hráčské lavice a třemi (3) metry od hrazení, a před provedením jakékoliv změny musí zůstat mimo hru.

Pokud při střídání hráč odehraje kotouč, zatímco jiný hráč je stále na hrací ploše, uloží se trest „přiliš mnoho hráčů na ploše“. Avšak v případě, že během střídání bude hráč kotoučem zasažen náhodou, žádný trest udělen nebude a hra se nepřeruší.

- b) Brankář může být vystřídán jiným hráčem nebo náhradním brankářem kdykoliv v průběhu hry. Náhradník může naskočit do hry až tehdy, když je brankář 3m od hráčské lavice.

Za porušení tohoto pravidla nebude předčasně střídajícím mužstvu uložen žádný trest, ale následující vřazování bude provedeno na středním bodě vřazování.

- c) Hráč na trestné lavici, který má být po odpykání trestu vystřídán, musí po hrací ploše odjet dřív, než je provedeno jakékoliv střídání.

Při porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest pro hráčskou lavici.

- d) Během přerušení hry, s výjimkou oddechového času, nesmí brankář odejít na hráčskou lavici bez souhlasu rozhodčího, pouze pokud je střídán jiným hráčem nebo brankářem. Pokud je střídání provedeno v souladu s tímto pravidlem, nesmí se vystřídaný brankář až do nejbližšího přerušení vrátit do hry, kromě situace, kdy je mu přikázán okamžitý návrat do hry z důvodu udělení trestu mužstvu.

Za porušení tohoto pravidla bude mužstvu udělen menší trest pro hráčskou lavici.

- e) Při střídání hráčů během přerušené hry rozhodčí provádějící vzhazování zaujme normální pozici pro vzhazování, a poté poskytne hostujícímu mužstvu 5 vteřin na vystřídaní hráčů. Po pěti vteřinách rozhodčí vzpaží ruku na znamení, že hostující mužstvo už nemůže střídat. S paží stále vztyčenou poskytne domácím mužstvu po dobu 5 vteřin možnost vystřídat. Po vypršení těchto pěti vteřin rozhodčí spustí paži, čímž dá domácím mužstvu najevo, že již nesmí střídat.

Pokud se kterékoli mužstvo pokusí vystřídat po uplynutí takto určeného času, rozhodčí pošle tyto střídající hráče zpět na hráčskou lavici. Za jakékoliv další porušení pravidel v následném průběhu hry rozhodčí udělí provinivšímu se mužstvu „menší trest pro hráčskou lavici“.

Za střídání se podle tohoto pravidla považuje jakákoliv výměna jednoho až pěti hráčů.

### **Pravidlo 206 – Zranění hráči**

- a) Pokud je hráč, vyjma brankáře, zraněn, nebo je nucen během utkání opustit hrací plochu, může ze hry odstoupit a být okamžitě vystřídan.
- b) Jestliže brankář utrpí zranění nebo ho postihne nevolnost, musí být připraven ve hře pokračovat, nebo musí být vystřídan náhradním brankářem. Rozhodčí nepovolí žádné ošetřování za účelem uschopnění zraněného nebo indisponovaného brankáře. Náhradní brankář musí do hry nastoupit neprodleně, není mu povoleno rozcvičení.

Střídající brankář musí respektovat stejná pravidla a má stejná práva jako původní brankář.

- c) Jestliže je potrestaný hráč zraněný, může odejít do šatny bez toho, aby musel trest odpykat na trestné lavici. Potrestané mužstvo musí ihned poslat na trestnou lavici náhradníka, který odpyká celou délku uloženého trestu. Potrestaný hráč, který utrpěl zranění a byl na trestné lavici nahrazen jiným hráčem, nesmí nastoupit do hry, dokud trest nevyprší.
- d) Když je hráč zraněn tak, že nemůže pokračovat ve hře nebo odejít na hráčskou lavici, hra nesmí být přerušena, dokud kotouč nezíská mužstvo zraněného hráče. Pokud je mužstvo zraněného hráče v držení kotouče v době zranění, hra bude okamžitě přerušena, kromě situace, kdy má toto mužstvo brankovou příležitost. V případě, že hráč očividně utrpěl vážné zranění, musí být hra okamžitě přerušena.

- e) Pokud si zranění hráče, vyjma brankáře, vyžádá přerušení hry, nemusí tento hráč až do následujícího vhazování ve hře pokračovat.
- f) Hráč, který krvácí, nebo je potřísněn krví, musí být považován za zraněného hráče a musí odejít z hřiště, aby vyhledal lékařské ošetření nebo se umyl. Pokud nebude jednat v souladu s tímto pravidlem, bude mu udělen menší trest.
- g) Takový hráč se může vrátit zpět do hry pokud:
  - 1. Rána je vhodnými obvazy pevně uzavřena.
  - 2. Krev je z těla hráče i z jeho výstroje beze zbytku odstraněna a hráč má čistou výstroj i dres.
- h) Pokud je povrch hřiště, jeho vybavení či jakékoliv předměty potřísněn krví, rozhodčí zajistí, aby byly po prvním přerušení hry krvavé skvrny personálem stadionu odstraněny.

## ČÁST TŘETÍ – VÝSTROJ

### Pravidlo 301 – Hole

- a) Hole musí být zhotoveny ze dřeva, karbonového kompozitu, grafitových nebo hliníkových materiálů schválených IIHF a nesmí mít žádné výčnělky. Přílnavá páska jakékoliv barvy může být omotána v kterémkoliv místě hole.
- b) Hůl nesmí být delší než 163 cm, měřeno od patky ke konci tyče, a ne více než 32 cm, měřeno od patky ke špičce čepele.

Čepel hole musí být nejméně 5 cm široká a nesmí být v jakémkoliv místě širší než 7,5 cm. Zakřivení čepele nesmí být větší než 1,5 cm.

- c) Čepel brankářské hole nesmí být v jakémkoliv místě širší než 9 cm, kromě patky, kde nesmí překročit 11,5 cm. Délka čepele nesmí přesahovat 39 cm, měřeno od patky ke špičce čepele.

Rozšířená část brankářské hole nesmí být delší než 71 cm od patky nahoru a širší než 9 cm.

- d) Menší trest se uloží hráči, včetně brankáře, za použití hole, která neodpovídá ustanovením těchto pravidel. Pokud bude branka vstřelena holí, která neodpovídá pravidlům, bude hráč potrestán, ale branka bude uznána.

### Pravidlo 302 – Brusle

- a) Všichni hráči a rozhodčí musí používat inline brusle v provedení schváleném IIHF. Hráči a rozhodčí mohou používat brusle až s 5 kolečky, pod podmínkou, že se jedná o brusle určené na inline hokej.
- b) Používání rychlostních bruslí, čtverhranných, konvenčních nebo jakýchkoliv bruslí, které nejsou určené pro inline hokej, je zakázáno.

### Pravidlo 303 – Brankářská výstroj

- a) S výjimkou bruslí a hokejky musí být výstroj nošená brankářem zhotovena pouze k ochraně hlavy a těla a nesmí obsahovat žádný oděv či zařízení, které by brankáři poskytovalo nepřipustnou pomoc v zabránění vstřelení branky.

Zástěry chránící břicho a kryjící přes kalhoty přední část stehen jsou zakázány.

- b) Vyrážeka nesmí v žádném bodě přesahovat rozměry 20,32 cm na šířku a 38,1 cm na délku.

Maximální délka lapačky brankáře nesmí přesáhnout 41 cm. Manžeta nesmí překročit 20,32 cm na šířku. Kapsa nebo pouzdro může být do rukavice přidáno pouze výrobcem, jinak je to považováno za nepřijatelné, a taková rukavice je v rozporu s předpisy. Za porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest.

- c) Chrániče nohou brankáře nesmí v nejširším bodě překročit 28 cm. Zástěry, chrániče břicho a kryjící přes kalhoty přední část stehen, které vykrývají prostor mezi podlahou a spodní částí brankářovy nohy, jsou zakázány. Za porušení tohoto pravidla bude udělen menší trest.
- d) Všichni brankáři musí nosit schválenou helmu s řádně upevněným popruhem a obličejovou masku určenou pro hokej, s chráničem brady. Všichni brankáři musí nosit chránič hrudníku. Ochrana krku je pro brankáře povinná. Poznámka: helma s vnitřním chráničem krku je povolena. V případě, že brankář používá nelegální výstroj, nebude mu dovoleno nastoupit do utkání, dokud nebude jeho výstroj nahrazena výstrojí odpovídající pravidlům, nebo do té doby, než budou nedostatky jeho výstroje odstraněny.

### **Pravidlo 304 – Ochranná výstroj**

Poznámka: I když některé části výstroje nejsou povinné pro všechny věkové kategorie, IIHF doporučuje všem hráčům bez rozdílu věku používat během tréninků i zápasů chrániče zubů, helmu a obličejovou masku schválenou HECC/CSA (H.E.C.C. – The Hockey Equipment Certification Council – nezávislý orgán odpovědný za vývoj a testování ochranných hokejových pomůcek – pozn. překladatele).

- a) Každý hráč je povinen nosit ochrannou výstroj během všech utkání, rozcvičení i tréninků.

Doporučenou výstroj pro všechny hráče tvoří: chrániče kyčlí, ochranné hokejové kalhoty, suspensor nebo dámský suspensor, ochranná vesta, chrániče ramen a chránič krku. Zároveň se hráčům všech věkových kategorií doporučuje používat obličejový chránič.

Povinnou výstroj pro hráče starší 18 let tvoří: schválená helma, pod bradou řádně upevněná řemínkem, chrániče loktů, schválené hokejové rukavice, chrániče holení a doporučuje se používat chránič zubů.

Povinnou výstroj pro hráče mladší 18 let tvoří: schválená helma, pod bradou řádně upevněná řemínkem, obličejová maska určená pro hokej, chrániče loktů, schválené hokejové rukavice, chránič zubů a chrániče holení. Hráči ve věkové kategorii do 18 let musí používat obličejovou masku na všech soutěžích IIHF. Obličejová maska pro hráče i brankářské masky musí být zhotoveny tak, aby nebylo možné zasáhnout hráče v masce ani kotoučem, ani holí. Hráči ve věkových kategoriích 19 a 20 let musí používat chránič očí.

Všichni rozhodčí musí používat schválenou helmu černé barvy, pod bradou řádně upevněnou řemínkem, chrániče loktů a chrániče holení.

Pokud hráč používá výstroj, která neodpovídá pravidlům (helmu, obličejový chránič), pokud nepoužívá všechny povinné části výstroje, nebo je nepoužívá určeným způsobem, bude vyloučen z utkání a nebude mu dovoleno nastoupit do utkání, dokud nebude jeho výstroj nahrazena výstrojí odpovídající pravidlům, nebo do té doby, než budou nedostatky výstroje odstraněny. Rozhodčí udělí provinivšímu se mužstvu výstrahu. Pokud dojde k opakovanému porušení stejného pravidla u stejného mužstva, udělí rozhodčí provinivšímu se mužstvu menší trest pro hráčskou lavici.

- b) Všechna ochranná výstroj, kromě rukavic, helmy a brankářských chráničů nohou musí být nošena pod dresem. Za porušení tohoto pravidla bude hráč vyloučen ze hry a rozhodčí udělí provinivšímu se mužstvu výstrahu. Pokud dojde k opakovanému porušení stejného pravidla u stejného mužstva, udělí rozhodčí provinivšímu se mužstvu menší trest pro hráčskou lavici.
- c) Během utkání a rozcvičení musí všichni hráči nosit helmy upevněné pod bradou řemínkem. V případě, že u mezinárodních soutěží nemá hráč(i) během rozcvičení na hlavě řádně upevněnou helmu, oznámí rozhodčí tuto skutečnost předsedovi soutěžní komise, který ji nahlásí ředitelství soutěže nebo disciplinární komisi IIHF.

Helma musí být nošena tak, aby spodní okraj nebyl více než na šířku jednoho prstu nad obočím, a pod spodní částí helmy, mezi popruhem a bradou, by měl být prostor maximálně na vložení jednoho prstu.

V případě, že v průběhu hry helma hráči spadne z hlavy, nesmí takový hráč pokračovat ve hře a musí ihned odjet na hráčskou lavici. Pokud v průběhu hry spadne hráči helma a/nebo brankáři obličejová maska, musí rozhodčí okamžitě přerušit hru. Pokud je sejmutí helmy z hlavy hráče a/nebo obličejové masky brankáře rozhodčím považováno za pokus o přerušování hry, udělí rozhodčí menší trest za zdržování hry.

### **Pravidlo 305 – Nebezpečná výstroj**

- a) Použití vycpávek nebo ochranných prvků vyrobených z kovu nebo materiálu, který může způsobit jinému hráči zranění, je zakázáno.

Nošení odliktů nebo dlah vyrobených z tvrdých materiálů, nebo z materiálů, které se nepřizpůsobí tvaru těla, je zakázáno, i pokud by byly polstrovány.

Chrániče loktů, které nemají měkké ochranné pokrytí z gumy nebo podobného materiálu alespoň 1,27 cm silného, se považují za nebezpečnou výstroj.

- b) Rukavice musí chránit ruku a zápěstí hráče a vnitřní část dlaně by neměla být odstraněna, aby neumožňovala hru nekrytou dlaní.

### **Pravidlo 306 – Kotouč**

- a) Kotouč musí být vyroben z materiálu schváleného IIHF a měl by mít černou barvu.
- b) Parametry kotouče musí být následující:

Průměr	7,62 cm–8,00 cm
Tloušťka	2,00 cm–2,54 cm
Váha	100 g–120 g
- c) Na všech hřištích, která mají hrazení nižší než 100 cm na výšku a/nebo žádné zástěny pro ochranu diváků, musí být použit míček.

Kotouče mohou být použity pouze na hřištích, které mají výšku hrazení nejméně 100 cm na výšku a ochranné zástěny nebo bezpečnostní sklo pro ochranu diváků.

Na mistrovstvích IIHF se musí používat pouze schválený kotouč

### **Pravidlo 307 – Dresy**

- a) Všichni hráči, kteří se účastní zápasů organizovaných IIHF, musí být oblečeni stejně a musí používat dresy s dlouhým rukávem. Pro všechna mistrovství IIHF musí používat polstrované hokejové kalhoty nebo dlouhé kalhoty pro inline hokej.
- b) Všichni hráči a brankáři na soupisce musí mít na zadní části dresu své číslo, vysoké alespoň 25–30 cm. Všechna přidělená čísla musí být celá čísla v rozmezí 1–99. Dva hráči jednoho mužstva nesmí být označeni stejným číslem.
- c) Pokud jsou barvy dresů obou mužstev podobné, je povinností domácího mužstva na základě uvážení rozhodčího dresy převléknout.

### **Pravidlo 308 – Přeměrování výstroje**

- a) Rozhodčí může kdykoliv, dle vlastního uvážení, přeměřit výstroj hráče.
- b) Kapitán mužstva může kdykoliv vznést formální stížnost proti specifickému rozměru jakékoliv části výstroje. Rozhodčí musí okamžitě provést nezbytné přeměření.  
Nikdy se nesmí stát, že by z důvodu rozměru výstroje nebyla uznána branka.
- c) Pokud není stížnost opodstatněná, mužstvu, které návrh vneslo, bude udělen menší trest pro hráčskou lavici.
- d) Pokud je stížnost opodstatněná, provinivšímu se hráči bude udělen menší trest.
- e) Požadavek na přeměření výstroje může podat pouze jedno mužstvo v rámci jednoho přerušení utkání.
- f) Požadavek na přeměření brankářské výstroje, kromě přeměření hole, může být vznesen pouze ihned po skončení každé hrací doby.
- g) Pokud kapitán mužstva, které hraje v posledních dvou minutách utkání nebo v prodloužení v oslabení, požádá o přeměření výstroje, a měření prokáže, že výstroj je naprosto legální a v souladu s pravidly, nařídí rozhodčí proti provinivšímu se mužstvu trestné střelení.



## ČÁST ČTVRTÁ – TRESTY

### Pravidlo 401 – Tresty

- a) Tresty se odpykávají dle aktuálního herního času utkání a dělí se do následujících kategorií:
  1. Menší tresty
  2. Menší tresty pro hráčskou lavici
  3. Větší tresty
  4. Osobní tresty
  5. Tresty ve hře
  6. Trestné střelení
- b) Pokud utkání v danou chvíli neprobíhá a hráč nebo činovník mužstva se dopustí přestupku, udělí se stejný trest, jako kdyby utkání probíhalo.

### Pravidlo 402 – Menší tresty a menší tresty pro hráčskou lavici

- a) Při menším trestu je hráč, s výjimkou brankáře, vyloučen ze hřiště na 1,5 minuty, během nichž se nepovolí náhradník. Probíhá-li hrací doba a menší trest nebo menší trest pro hráčskou lavici skončí, takže mužstvo může poslat do hry dalšího hráče, musí potrestaný hráč zůstat na trestné lavici až do nejbližšího přerušení hry a do hry se může zapojit až při následujícím vzhazování.
- b) Menší trest pro hráčskou lavici znamená vyloučení jednoho hráče z hřiště provinivšího se mužstva po dobu 1,5 minuty, během nichž se nepovolí náhradník. Jakýkoliv hráč z mužstva, kromě brankáře, může být buď vedoucím mužstva, nebo trenérem určen k odpykání trestu. Takový hráč musí okamžitě odpykat trest.
- c) Jestliže v době, kdy je mužstvo v oslabení kvůli jednomu či více menším trestům nebo menším trestům pro hráčskou lavici a soupeř dosáhne branky, první z těchto trestů automaticky končí.

„Být v oslabení“, znamená, že v době vstřelení branky má jedno mužstvo na ledě menší počet hráčů než druhé. Menší trest nebo menší trest pro hráčskou lavici, který automaticky skončí, jsou tresty, které způsobí oslabení jednoho nebo druhého mužstva. Pokud má každé mužstvo na trestné lavici stejný počet hráčů, nehraje žádné mužstvo v oslabení.

Toto pravidlo platí také v případě, jestliže je branka vstřelena z trestného střelení, nebo v případě připsané branky.

- d) Pokud menší tresty, udělené dvěma hráčům stejného mužstva, vyprší současně, kapitán mužstva sdělí rozhodčímu, který z hráčů se do hry vrátí jako první a rozhodčí v souladu s tímto rozhodnutím informuje trestoměřiče.
- e) Obdrží-li hráč současně větší a menší trest, odpyká si potrestaný hráč nejdříve větší trest. Jedinou výjimkou je situace, kdy jsou souběžně uděleny dva větší tresty, v tom případě bude nejdříve zaznamenán a odpykán menší trest.

- f) Jsou-li hráčům obou mužstev uděleny souběžné menší tresty, zaujmou potrestaní hráči místa na trestné lavici a nesmí opustit trestné lavice až do prvního přerušení hry po vypršení udělených trestů. Mužstva musí ihned, v odpovídajícím počtu, poslat do hry střídající hráče, kteří budou ve hře po dobu odpykání menších trestů nebo souběžných menších trestů ve stejné délce a tresty hráčů, kteří byli kvůli uděleným trestům vystřídáni, nebudou brány za účelem odložení trestu v úvahu.

#### **Pravidlo 403 – Větší tresty**

- a) Při prvním větším trestu v průběhu utkání je jakýkoliv potrestaný hráč, kromě brankáře, vyloučen ze hry na 4 minuty. Během této doby se nepovolí náhradník.
- b) Při druhém větším trestu během stejného utkání je stejnému hráči nebo brankáři udělen k většimu trestu navíc i osobní trest do konce utkání. Tento trest do konce utkání nahradí požadovaný trest do konce utkání za hlavní přestupek. Hráč z provinivšího se mužstva musí okamžitě odejít na trestnou lavici, kde odpyká udělený trest.
- c) Pokud jsou uloženy souběžné větší tresty, nebo jsou uloženy větší tresty ve stejné délce hráčům z každého mužstva, potrestaní hráči zaujmou svá místa na trestné lavici. Tato místa pak smějí opustit až v prvním přerušení hry po vypršení jejich trestů. Mužstva musí poslat ihned do hry v odpovídajícím počtu střídající hráče, kteří budou ve hře po dobu odpykání větších trestů nebo souběžných větších trestů ve stejné délce pro každé mužstvo a tresty hráčů, kteří byli kvůli uděleným trestům vystřídáni, nebudou brány za účelem odložení trestu v úvahu.

V případě, že je nutné určit, který z potrestaných hráčů musí dle pravidla 408 odpykat odložený trest, provinivší se mužstvo by mělo mít možnost určit tohoto hráče, pokud to nebude v rozporu s článkem 402.

- d) Pokud jsou jednomu hráči z každého mužstva uděleny souběžné tresty různé délky (z nichž každý obsahuje jeden větší trest), oba potrestaní hráči musí zaujmout místa na trestné lavici a nesmí ji opustit až do prvního přerušení hry, které následuje po vypršení jejich trestů.

Tresty, které způsobí nerovnost v celkovém čase, odpykají potrestaní hráči jako první, a to normálním způsobem. Okamžitá náhrada je povolena za hráče, kteří obdrželi větší tresty.

#### **Pravidlo 404 – Osobní tresty**

- a) „Osobní tresty“ znamenají pro všechny hráče kromě brankáře vyloučení ze hry na 10 minut, ale jiný hráč může takto potrestaného hráče okamžitě nahradit. Hráč, jemuž osobní trest vypršel, musí zůstat na trestné lavici až do nejbližšího přerušení hry.

Pokud není podle pravidel 402 nebo 403 o souběžných trestech nařízeno okamžité střídání a potrestaný hráč obdrží současně menší nebo větší trest a osobní trest, osobní trest do konce utkání nebo trest ve hře, musí potrestané mužstvo poslat okamžitě na trestnou lavici náhradníka, kromě brankáře, který odpyká trest bez vystřídání.

Při druhém osobním trestu stejnému hráči v průběhu jednoho zápasu mu bude udělen navíc i osobní trest do konce utkání.

- b) „Osobní trest do konce utkání“ znamená vyloučení hráče po zbývající část utkání. Na jeho místo může nastoupit jiný hráč.
- c) Rozhodčí je povinen oznámit příslušné komisi bezprostředně po skončení utkání všechny osobní tresty do konce utkání a okolnosti jejich udělení. Komise má právo uložit další tresty.  
Pro všechny osobní tresty do konce utkání, bez ohledu na to, kdy byly uloženy, se do zápisu o utkání na stranu provinivšího se mužstva zapíše celkově 10 minut.
- d) Pokud obdrží osobní trest do konce utkání některý z činníků utkání, nesmí sedět vedle hráčské lavice, ani nesmí žádným způsobem zasahovat do hry.

#### **Pravidlo 405 – Tresty ve hře**

- a) „Trest ve hře“ znamená vyloučení hráče nebo činníka utkání po zbytek utkání a viníkovi bude nařízeno odejít ihned do šatny. Není-li dle pravidel 403 nebo 405 o souběžných trestech povoleno okamžité střídání, musí provinivší se mužstvo ihned poslat na trestnou lavici náhradníka, kromě brankáře, který odpyká čtyřminutový trest, během kterého nesmí být vystřídán jiným hráčem.

Hráč musí také odpykat jakýkoliv dodatečný menší nebo větší trest, který mu byl udělen, není-li dle pravidel 402 nebo 403 o souběžných trestech povoleno okamžité střídání.

Rozhodčí je povinen oznámit příslušné komisi bezprostředně po skončení utkání všechny tresty ve hře a okolnosti jejich udělení. Komise má právo uložit další tresty.

Pro všechny tresty ve hře, bez ohledu na to, kdy byly uloženy, platí, že v zápise o utkání bude u provinivšího se hráče zapsáno celkem 10 minut.

- b) Pokud byly jednomu hráči nebo hráčům obou mužstev uděleny souběžné tresty ve hře, nebo byl udělen souběžně větší trest a trest ve hře, bude střídání provedeno dle pravidla 403, které pojednává o větších trestech.
- c) Hráč, kterému byl uložen trest ve hře, bude vyloučen z dalších tréninků a utkání do chvíle, než bude jeho případ projednán příslušnou komisí. Řešení případu a udělení eventuálního disciplinárního trestu musí proběhnout nejpozději do 30 dnů.  
Pokud okolnosti neumožní příslušné komisi případ projednat, je po 30 dnech automaticky uzavřen.

- d) Pokud obdrží trest ve hře některý z čínovníků utkání, nesmí sedět vedle hráčské lavice, ani nesmí žádným způsobem zasahovat do hry.

#### **Pravidlo 406 – Trestné střelení**

- a) V případech, kdy bylo za faul nařízeno trestné střelení, musí trestné střelení provést hráč, který byl faulován. Pokud byl faulovaný hráč během hry zraněn, trestné střelení provede hráč z neprovinivšího se mužstva, kterého vybere kapitán, z hráčů, kteří byli na ploše v době spáchání přestupku.
- b) Pokud není možné identifikovat faulovaného hráče, určí trenér nebo kapitán hráče z neprovinivšího se mužstva, který byl na ploše v době spáchání přestupku a nahlásí jeho číslo rozhodčímu. Tento hráč pak provede trestné střelení.
- c) Rozhodčí zajistí, aby bylo hlasatelem oznámeno jméno a číslo hráče, který provede trestné střelení. Nesmí to být hráč, který právě odpykává trest, nebo mu byl uložen odložený trest.
- d) Všichni hráči, kromě hráče provádějícího trestné střelení, musí být na hráčské lavičce.
- e) Poté rozhodčí položí kotouč na střední bod vzhazování. Pouze brankář se může během trestného střelení pokusit zamezit vstřelení branky.
- f) Brankář musí zůstat v brankovišti, dokud se hráč provádějící trestné střelení nedotkne kotouče.
- g) Hráč musí na základě příkazu rozhodčího od chvíle, kdy se kotouče dotkne, postupovat přímo k soupeřově brankové čáře a pokusit se vstřelit branku.
- h) Pokud hráč kotouč na středním bodě vzhazování mine a nepodaří se mu na postupu směrem k brance kotouče dotknout, může se vrátit a provést trestné střelení znovu.
- i) Jakmile hráč kotouč vystřelí, je akce dokončena. Není povoleno provést druhý pokus trestného střelení.
- j) Jestliže je z trestného střelení vstřelena branka, vzhazování se provede ve středním bodě vzhazování.
- k) Jestliže není vstřelena branka, vzhazování se provede na jednom z koncových bodů pro vzhazování v pásmu, ve kterém se konalo trestné střelení.
- l) V případech, kdy bylo podle pravidla: 609 (úmyslné posunutí branky nebo sejmutí helmy/masky z obličeje během bitky) 609 (úmyslné zdržování hry), 624 (nedovolený vstup do hry), 635 (hození hokejky) a 638 (faul ze zadu) nařízeno trestné střelení, rozhodčí nařídí hráči, který byl faulován, aby trestné střelení provedl.

V případech, kdy bylo podle pravidla 612 (zalehnutí kotouče v brankovišti) nebo pravidla 616 (sebrání kotouče z brankoviště), nařízeno trestné střelení, provede trestné střelení hráč, kterého vybere kapitán neprovinivšího se mužstva z hráčů, kteří byli přítomni na ploše v době přestupku. Kapitán musí jméno ohlásit rozhodčímu a nesmí ho změnit.

Pokud je hráč určený rozhodčím k provedení trestného střelení zraněn, provede trestné střelení hráč neprovinivšího se mužstva, kterého vybere kapitán z hráčů, kteří byli na ploše v době přestupku. Kapitán musí jméno ohlásit rozhodčímu a nesmí ho změnit.

- m) Jestliže hráč, kvůli kterému bylo trestné střelení nařízeno, sám poruší ve stejné hře pravidla, buď předtím, nebo poté, co bylo trestné střelení nařízeno a on byl určen k jeho provedení, povolí se mu trestné střelení vykonat předtím, než se poše na trestnou lavici, aby odpykal trest – pokud se nejedná o osobní trest do konce utkání nebo trest ve hře. V tom případě provede trestné střelení hráč, kterého určí kapitán neprovinivšího se mužstva z hráčů, kteří byli na ploše v době přestupku.

Pokud je ve chvíli, kdy je nařízeno trestné střelení, brankář provinivšího se mužstva nahrazen na ploše jiným hráčem, je mu dovoleno vrátit se do branky předtím, než je trestné střelení započato.

- n) Pokud kterýkoli hráč soupeře brání hráči v provádění trestného střelení, nebo ho v průběhu trestného střelení rozptyluje, uzná se branka.
- o) Ať je z trestného střelení vstřelena branka či nikoliv, posuzují se přestupky, pro které bylo trestné střelení nařízeno, takto:
1. V případě většího trestu, trestu ve hře nebo osobního trestu do konce utkání bude tento trest odpykán.
  2. V případě menšího trestu nebo menšího trestu pro hráčskou lavici nebude tento trest odpykán.
- p) Pokud k porušení pravidel, po němž má být nařízeno trestné střelení, dojde v průběhu řádné hrací doby, trestné střelení se nařídí a provede neprodleně po přerušení hry. Čas určený na trestné střelení nebude zahrnut do řádné hrací doby.

#### **Pravidlo 407 – Tresty pro brankáře**

- a) Brankář nesmí být poslán na trestnou lavici za menší, větší nebo osobní trest, ale trest bude odpykán hráčem, který byl na ploše v době přestupku. Tohoto hráče určí trenér a tento náhradník nesmí být měněn.
- b) Obdrží-li brankář osobní trest do konce utkání, bude nahrazen členem mužstva nebo náhradním brankářem, který může tuto pozici převzít a kterému bude dovoleno obléknout brankářskou výstroj.
- c) Obdrží-li brankář trest ve hře, bude vystřídán náhradním brankářem nebo členem mužstva, který může tuto pozici převzít a kterému bude dovoleno obléknout

brankářskou výstroj.

Jakékoliv další tresty budou udělovány na základě individuálních domácích ustanovení pro tresty ve hře a provinivší se mužstvo musí být odpovídajícím způsobem potrestáno.

Tyto dodatečné tresty by měly být odpykány jiným členem mužstva, který byl na ploše v době přestupku.

Hráče určí trenér a oznámí to kapitánovi. Tento náhradník nesmí být měněn.

- d) Všechny tresty uložené brankáři budou v záznamech připsány brankáři, bez ohledu na to, kdo trest odpyká.
- e) Menší trest se uloží brankáři, který se jakýmkoliv způsobem zúčastní hry za střevodovou čárou.

#### **Pravidlo 408 – Výhoda na trest, odložené tresty**

- a) Kromě posledních dvou minut zápasu nebo v průběhu prodloužení platí, že pokud je uložen trest druhému hráči kteréhokoli družstva, zatímco první hráč tohoto mužstva už trest odpykává, začne jeho trest běžet až poté, kdy vyprší trest prvního hráče. Přesto musí druhý trestaný hráč ihned zaujmout místo na trestné lavici, avšak smí být na hrací ploše nahrazen jiným hráčem, dokud nezačne běžet jeho doba odpykání trestu.

Kromě posledních dvou minut zápasu nebo v průběhu prodloužení platí pravidlo výhody na trest i pro třetího trestaného hráče stejného mužstva. Toto pravidlo umožňuje každému mužstvu mít vždy minimálně tři hráče na hrací ploše, včetně brankáře.

- b) Kromě posledních dvou minut zápasu, nebo v průběhu prodloužení platí, že v případě, kdy si dva hráči kteréhokoli mužstva současně odpykávají trest, se uplatňuje pravidlo výhody na trest a náhradník za druhého provinivšího se hráče může být na hrací ploše. Žádný ze dvou potrestaných hráčů se nesmí vrátit na hrací plochu, dokud nedojde k přerušení hry. Jestliže je hra přerušena, hráč, kterému uplynula doba trestu, se může vrátit do hry.

Kromě posledních dvou minut zápasu nebo v průběhu prodloužení platí, že trestoměři povolí návrat na plochu hráči nebo hráčům, jejichž tresty vypršely, v pořadí, ve kterém vypršely, v případě, že potrestané mužstvo má právo mít na ledě více než čtyři hráče.

Kromě posledních dvou minut zápasu nebo v průběhu prodloužení platí pravidlo výhody na trest i pro třetího trestaného hráče stejného mužstva. Toto pravidlo umožňuje každému mužstvu mít vždy minimálně tři hráče na hrací ploše.

- c) V případě výhody na trest je hráčům, jejichž tresty vypršely, povoleno vrátit se na hrací plochu pouze během přerušení hry.

Pokud vyprší tresty dvěma hráčům jednoho mužstva ve stejnou chvíli, kapitán mužstva určí hráče, který se na hrací plochu vrátí jako první a tohoto hráče oznámí rozhodčímu. Ten bude informovat trestoměře.

Pokud se různým hráčům stejného mužstva ve stejnou dobu uloží menší a větší trest, bude menší trest zaznamenán jako první z trestů.

#### **Pravidlo 409 – Ukládání trestů**

- a) Pokud dojde k porušení pravidel hráčem mužstva, které má právě v držení kotouč, musí rozhodčí okamžitě přerušit hru a udělit trest(y) provinivším se hráčům.
- b) Pokud dojde k porušení pravidel, za které by měl být udělen trest, hráčem mužstva, které právě nemá v držení kotouč, rozhodčí zdvižením paže oznámí odložené tresty a po dokončení akce mužstvem, které má kotouč v držení, okamžitě hru přeruší a provinivším se hráčům udělí tresty.

„Dokončení akce mužstvem, které má kotouč v držení“ v tomto pravidle znamená, že kotouč musí být v držení a pod kontrolou hráče soupeřova mužstva, nebo musí být „zašlápnut“. Odražení od soupeřova brankáře, branky, hrazení nebo jakýkoli náhodný kontakt s tělem nebo výstrojí soupeřova hráče s kotoučem se nepovažuje za dokončení akce.

- c) Následné vzhazování se provede na bodě vzhazování umístěném nejbližší místu, ve kterém se nacházel kotouč v momentu přerušení hry, pokud k přerušení nedojde v útočném pásmu trestaného hráče. V takovém případě bude vzhazování provedeno na nejbližším bodu pro vzhazování.
- d) Pokud má být udělen menší trest, a neprovinivší se mužstvo vstřelí branku, menší trest nebude uložen, ale všechny ostatní menší tresty, větší tresty nebo tresty ve hře se uloží normálním způsobem, bez ohledu na to, zda byla vstřelena branka či ne.
- e) Pokud v době, kdy rozhodčí zvedne paži, je neprovinivšímu se mužstvu vstřelena během hry jakýkoliv způsobem branka, bude branka uznána a trest bude uložen standardním způsobem.
- f) Pokud v době, kdy rozhodčí zvedne paži, neprovinivší se mužstvo vstřelí branku, bude branka uznána a první menší trest nebude uložen. Všechny ostatní tresty uloženy budou.

Pokud provinivší se mužstvo již hraje v oslabení, bude první menší trest nebo menší trest pro hráčskou lavici, který hráči právě odpykávají, ukončen a všechny signalizované tresty budou uloženy normálním způsobem.

- g) Pokud provinivší se hráč spáchá během stejné hry další přestupky, buď předtím, nebo potom co rozhodčí hru přerušil, odpyká provinivší se hráč tyto tresty postupně.
- h) Všechny menší tresty a menší tresty pro hráčskou lavici, které byly uděleny po vstřelení branky nebo v průběhu přerušení hry během trestného střelení, budou dle tohoto pravidla odpykány normálním způsobem.

## **Pravidlo 410 – Disciplinární tresty**

- a) Kromě trestů uvedených v těchto pravidlech mohou příslušné komise po dokončení zápasu dle vlastního uvážení prošetřit jakýkoliv přestupek, který se v souvislosti se zápasem objevil, a udělit dodatečné tresty za všechny přestupky spáchané před, během nebo po skončení jakéhokoliv zápasu, ať už byl tento přestupek spáchán hráčem nebo činovníkem utkání a bez ohledu na to, jestli za něj už rozhodčí udělil trest.
- b) Porušování oficiálních pravidel (na hřišti i mimo něj), které se objeví v průběhu mistrovství IIHF, se řídí pravidly ředitelství mistrovství nebo příslušné komise. Žádosti o disciplinární tresty musí být navrženy řídícím mistrovství a dodány na disciplinární komisi IIHF.

Tresty ve hře, které byly mužstvu uloženy poslední den mistrovství, musí být postoupeny disciplinární komisi IIHF k dalšímu projednání a navržení disciplinárního opatření. Stejná pravidla se vztahují i na ostatní tresty, uložené v průběhu posledního hracího dne, pokud k nim ředitel mistrovství navrhne ještě další sankce. Tato pravidla se vztahují se i na další požadavky ředitele mistrovství, které se týkají dodatečných trestů, které překročí dobu trvání šampionátu.



## ČÁST PÁTÁ – ČINOVNÍCI

### Pravidlo 501 – Určení činovníků

- a) Rozhodčí – oficiálně se na všechna utkání IIHF jmenují dva (2) rozhodčí.
- b) Všichni činovníci utkání jsou jmenováni zástupci ligy nebo příslušnými úředníky.

Pro všechna mistrovství IIHF platí, že hlavní rozhodčí určí všechny činovníky utkání.

- c) Rozhodčí mají plnou pravomoc a konečné slovo ve všech sporných záležitostech, proti jejich rozhodnutí není možné se v průběhu utkání odvolat.
- d) Rozhodčí jsou oblečeni do černých kalhot a do černobíle pruhovaného svetru určeného pro inline, mají chránič obličeje a černou helmu upevněnou páskem pod bradou, chrániče loktů a chrániče holení.

Během turnajů musí rozhodčí nosit na levé straně hrudi na svetru připnutý aktuální znak IIHF. Nošení jmenovek si každá soutěž řeší individuálně.

- e) V průběhu turnajů musí výbor turnaje jmenovat časoměřiče, trestoměřiče, zapisovatele utkání a brankové rozhodčí.

### Pravidlo 502 – Rozhodčí

- a) Rozhodčí mají plnou kontrolu nad hrou a musí mít kontrolu nad všemi činovníky utkání a nad hráči před začátkem, v průběhu a po skončení utkání jak na hřišti, tak mimo něj.  
V případě jakýchkoliv rozepří má rozhodčí konečné slovo.

Rozhodčí musí být na hrací ploše už před začátkem utkání a zůstat na hřišti do ukončení každé hrací části do doby, než všichni hráči odejdou do šatny. Tresty se mohou udělovat kdykoliv před začátkem, v průběhu nebo po skončení utkání.

- b) Rozhodčí dohlédnou, že mužstva jsou svolána na plochu ve stanovený čas před zahájení každého utkání a před začátkem každé hrací doby.  
Jestliže z nějakého důvodu dojde ke zpoždění zahájení utkání o více než 15 minut, nebo dochází ke zbytečnému odkladu dalších jednotlivých částí utkání, rozhodčí musí do záznamu uvést důvod těchto zdržení, popř. které mužstvo toto zdržení zapříčinilo.
- c) Rozhodčí musí vždy zkontrolovat všechny hráče utkání. Jestliže shledá v souvislosti s předpisy o povinné výstroji jakýkoliv nedostatek, musí zajistit, aby hráč požadovanou výstroj oblékl.
- d) Rozhodčí se musí vždy před začátkem hry přesvědčit, že časoměřič, trestoměřič, zapisovatel utkání a brankový rozhodčí, kteří byli určení pro toto utkání, jsou na svých místech, a že časová a hlasová zařízení fungují.

- e) Rozhodčí uloží takové tresty, které jsou předepsány v pravidlech a musí mít konečné rozhodnutí ohledně všech vstřelených branek. Rozhodčí před tím, než udělá konečné rozhodnutí, konzultuje všechny sporné případy s brankovým rozhodčím.
- f) Rozhodčí nahlásí zapisovateli utkání a trestoměřiči všechny vstřelené branky, asistence i udělené tresty a důvody jejich udělení. V případě, že rozhodčí neuznají některé vstřelené branky, přestože se rozsvítilo světlo, musí upřesnit důvod, proč nebyla branka uznána. Stejně tak musí oznámit důvod, pokud nebyla branka vstřelena v souladu s pravidly.
- g) Pokud rozhodčí nemůže do utkání nastoupit, nebo není schopen pokračovat z důvodu nemoci nebo zranění, rozhodčí, manažeři nebo trenéři obou mužstev se dohodnou na náhradním rozhodčím. Pokud nejsou schopni se dohodnout, určí rozhodčí hráče, který bude tuto funkci vykonávat.

Pokud se stane, že rozhodčí se bude schopen v průběhu utkání opět zapojit do hry, nahradí dočasného rozhodčího.

- h) Po skončení každého zápasu musí všichni rozhodčí zkontrolovat a podepsat soupis vstřelených branek a odevzdat ho zapisovateli utkání.

Rozhodčí jsou povinni nahlásit příslušné komisi ihned po skončení utkání všechny udělené tresty ve hře i osobní tresty do konce utkání a okolností jejich udělení.

#### **Pravidlo 503 – Ostatní povinnosti rozhodčího**

- a) Rozhodčí přeruší hru při kterémkoliv z těchto přestupků: postavení mimo hru, zakázané uvolnění, kotouč mimo hrací plochu, bránění kotouče nezpůsobilou osobou, když je zasažen nad výškou ramen, při přihrávce rukou a při posunutí branky v brankovišti. Pokud se kotouč nachází v blízkosti branky, musí rozhodčí přerušit hru vždy, když je vstřelena branka. Rozhodčí musí přerušit hru také v případě, kdy došlo dle pravidla 205 k předčasnému střídání brankáře, v případě zranění hráče dle pravidla 206 a v případě nedovoleného zásahu diváků dle pravidla 621.
- b) Pokud v průběhu utkání rozhodčí náhodou opustí hrací plochu, nebo utrpí v průběhu hry zranění, které mu znemožní v práci pokračovat, utkání bude okamžitě přerušeno.

#### **Pravidlo 504 – Brankoví rozhodčí**

- a) Na každém konci hřiště musí být jeden brankový rozhodčí. Nesmí být členy žádného z hrajících mužstev a ani nesmí být během utkání nahrazeni jinými brankovými rozhodčími. Pouze v případě, kdy je zřejmé, že jeden z brankových rozhodčích strání některému z mužstev a jeho výroky jsou nespravedlivé, může rozhodčí určit jiného brankového rozhodčího.

- b) Oba brankoví rozhodčí musí během hry stát na chráněném místě za brankou, aby nemohli být během práce rušeni. V průběhu utkání zůstávají vždy za stejnou brankou.
- c) V případě, kdy byla vstřelena branka, brankový rozhodčí rozhodne, zda kotouč prošel mezi brankovými tyčemi pod břevnem branky a jestli přešel celým objemem přes brankovou čáru. Rozhodnutí brankového rozhodčího zní: je branka – není branka. Rozhodnutí může být zrušeno rozhodčím.

#### **Pravidlo 505 – Trestoměřič**

- a) Trestoměřič musí vést podrobný záznam všech trestů udělených rozhodčími, včetně jmen potrestaných hráčů, přestupků, za které byli potrestáni, délky trestů a čas v průběhu utkání, kdy byly tyto tresty uděleny. Trestoměřič musí zaznamenat rovněž všechna trestná střelení a jestli byla v jejich důsledku vstřelena branka či nikoliv.
- b) Trestoměřič musí kontrolovat a dohlížet na to, aby byla provinivšími se hráči odpykána správná doba trestů. Trestoměřič odpovídá také za to, že jsou na tabuli zaznamenány všechny menší a větší tresty a v případě, že tomu tak není, že existuje rozdíl mezi časem zaznamenaným na hodinách a správným oficiálním časem, musí ihned informovat rozhodčí.

Trestoměřič na požádání informuje potrestané hráče o přesném čase zbývajícím do vypršení jejich trestů.

Osobní tresty a souběžné tresty nejsou uvedeny na hodinách, ale takto potrestaní hráči musí být upozorněni a uvolněni zpět do hry při prvním přerušení, které následuje po vypršení jejich trestů.

- c) Jestliže hráč opustí trestnou lavici předtím, než vypršel jeho čas pro odpykání trestu, trestoměřič si poznamená čas a při nejbližším přerušení hry upozorní rozhodčího.

#### **Pravidlo 506 – Zapisovatel utkání**

- a) Před začátkem utkání obdrží zapisovatel utkání od trenéra každého mužstva kompletní herní sestavu hráčů.

Zapisovatel utkání musí být také obeznámen se jménem kapitána každého mužstva a zaznamenat je do oficiálního zápisu o utkání.

- b) Zapisovatel zaznamená do oficiálního zápisu o utkání správný počet vstřelených branek, kdo je vstřelil a komu je připsána asistence.

Zapisovatel utkání rovněž zaznamená, pokud do hry vstoupí náhradní brankář a přesný čas, kdy se tak stalo. Také zaznamená, jestli byla vstřelena branka v době, kdy byl brankář odvolán.

- c) Body za vstřelené branky, za asistence a všechny změny v průběhu utkání musí být oznámeny rozhlaselem.

Nebudou brány v úvahu žádné návrhy změn v počtu přidělených bodů, vyjma případů, kdy budou před skončením utkání tyto změny navrženy kapitánem mužstva.

- d) Zapisovatel utkání připraví rozhodčím k podpisu oficiální zápis o utkání a ten pak předá příslušné komisi.

#### **Pravidlo 507 – Časoměřič**

- a) Časoměřič musí signalizovat rozhodčím začátek každé čtvrtiny a rozhodčí musí začít hrát okamžitě v souladu s plánovanou hrací dobou. Časoměřič musí vždy zaznamenávat oficiální hrací dobu.
- b) Pokud není hřiště vybaveno zvukovým zařízením, nebo je zvukové zařízení mimo provoz, musí časoměřič písknutím oznámit konec hrací doby utkání.
- c) Časoměřič musí u prvních tří čtvrtin utkání oznámit, že do konce každé čtvrtiny zbývá jedna minuta. U poslední čtvrtiny utkání oznámí poslední dvě minuty.

#### **Pravidlo 508 – Řídící orgán ligy**

- a) Řídící orgán ligy podle tohoto pravidla znamená příslušnou komisi, která řídí mužstvo nebo mužstva.

## ČÁST ŠESTÁ – PRAVIDLA HRY

### Pravidlo 601 – Napadání činovníků utkání a další přestupky

- a) Každý hráč, který napadá a zpochybňuje jednání kteréhokoliv činovníka, podněcuje soupeře nebo záměrně svým chováním ruší hru, obdrží menší trest pro nesportovní chování. Jestliže hráč v takovém chování pokračuje, bude mu uložen osobní trest a při jakémkoliv dalším prohřešku obdrží takový hráč osobní trest do konce utkání.

V případě trenéra nebo činovníka mužstva bude udělen menší trest pro hráčskou lavici a v případě trvání takového chování bude udělen osobní trest do konce utkání.

- b) Hráč, který vystřelí kotouč poté, co rozhodčí písknutím přerušil hru, obdrží menší trest, pokud dle názoru rozhodčího časová prodleva mezi písknutím a vystřelením kotouče byla dost dlouhá na to, aby hráč kotouč nevystřelil.
- c) Pokud se kterýkoliv hráč mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží mužstvo menší trest pro hráčskou lavici:
1. Po udělení trestu se neodebere na trestnou lavici nebo do šatny, pokud mu tak přikázal rozhodčí (jeho výstroj přinese na trestnou lavici nebo do šatny spoluhráč).
  2. Bude z trestné nebo hráčské lavice házet na hrací plochu jakékoliv předměty.
  3. Má hlasité připomínky k chování a jednání kteréhokoliv činovníka utkání (vyjma fyzických útoků).
- d) Pokud se kterýkoliv hráč mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží osobní trest:
1. Používá ve svém vyjadřování na adresu jiných osob urážky, obscénnosti a hanlivé výrazy před, v průběhu nebo po skončení utkání.
  2. Během přerušeni hry záměrně odkopne nebo odpálí kotouč z dosahu rozhodčího, který ho chce získat.
  3. Vstoupí a setrvá v kruhu rozhodčích i přes žádosti o opuštění tohoto prostoru, vyjma situaci, kdy přes tento prostor projíždí směrem k trestné lavici.
  4. Drží kteréhokoliv činovníka utkání za ruku nebo holí.
  5. Záměrně bouchá holí do hrazení, ochranného skla nebo do branky.
- e) Pokud se kterýkoliv hráč mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží osobní trest do konce utkání:
1. Pokračuje v chování, za které již předtím obdržel osobní trest.
  2. Používá na hrací ploše ve svém vyjadřování urážky, obscénnosti a hanlivé výrazy před, v průběhu nebo po skončení utkání.
  3. Pronáší na hřišti rasistické nářázky a urážlivé poznámky na jakékoliv etnikum před, v průběhu nebo po skončení utkání.

- f) Pokud se kterýkoliv hráč mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží trest ve hře:
1. Úmyslně způsobí fyzickou újmu činovníku utkání nebo mužstva, nebo se pokusí mu takovou újmu způsobit.
  2. Chová se způsobem, který závažným způsobem poškozuje průběh a řízení hry, včetně plivání na soupeře a činovníka utkání nebo mužstva.
- g) Pokud se kterýkoliv činovník mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží mužstvo menší trest pro hráčskou lavici:
1. Záměrně bouchá holí nebo jiným předmětem do hrazení.
  2. Používá ve svém vyjadřování na adresu jiných osob urážky, obscénosti a hanlivé výrazy před, v průběhu nebo po skončení utkání.
  3. Hází na hrací plochu z hráčské lavice jakékoliv předměty.
  4. Má hlasité připomínky k chování a jednání kteréhokoliv činovníka utkání (vyjma fyzických útoků).
  5. Pokouší se vyprovokovat soupeře k chování, které bude mít za následek udělení trestu.
- h) Pokud se kterýkoliv činovník mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží osobní trest do konce utkání:
1. Pokračuje v chování, za které již předtím obdržel menší trest pro hráčskou lavici.
  2. Používá na hrací ploše ve svém vyjadřování urážky, obscénosti a hanlivé výrazy před, v průběhu nebo o skončení utkání.
- i) Pokud se kterýkoliv činovník mužstva dopustí některého z níže uvedených přestupků, obdrží trest ve hře:
1. Úmyslně způsobí fyzickou újmu činovníku utkání nebo mužstva, nebo se pokusí mu takovou újmu způsobit.
  2. Chová se způsobem, který závažným způsobem poškozuje průběh a řízení hry, včetně plivání na soupeře, činovníka utkání nebo mužstva.

### **Pravidlo 602 – Úprava dresů a výstroje**

- a) Hra nesmí být přerušena ani zdržována z důvodu úpravy výstroje, dresů, bruslí nebo hokejek hráčů.

Za porušení tohoto pravidla se uloží menší trest.

- b) Odpovědnost za udržování výstroje v řádném stavu je na hráči. Jestliže je úprava výstroje nutná, hráč odejde z hrací plochy, je vystřídán náhradníkem a hra pokračuje plynule bez přerušení.
- c) Brankáři není povolena žádná doba na provedení úprav nebo oprav na výstroji. Jestliže je úprava výstroje nutná, brankář odejde z hrací plochy, kde je ihned vystřídán náhradníkem nebo náhradním brankářem. Náhradnímu brankáři není povoleno rozsvícení. Za porušení tohoto pravidla bude brankáři uložen menší trest.

### **Pravidlo 603 – Pokus o zranění**

- a) Trest ve hře se uloží hráči, který se úmyslně jakýmkoliv způsobem pokusí zranit protihráče, činovníka, vedoucího mužstva nebo trenéra. Okolnosti se oznámí příslušné komisi, která provede další opatření. Náhradník za takto potrestaného hráče se povolí po uplynutí čtyř minut.

### **Pravidlo 604 – Bodyček a vražení na hrazení**

- a) Hráči, který úmyslně bodyčekuje, ať už je v držení kotouče či nikoliv, se uloží dle uvážení rozhodčího menší nebo větší trest.
- b) Hráči, který jakkoliv fyzicky napadne soupeře poté, co rozhodčí zapíská, pokud měl dle uvážení rozhodčího dostatečně dlouhou dobu tomuto kontaktu zabránit, bude udělen menší nebo větší trest.
- c) Hráči, který napadne či podrazí soupeře tak, že ho prudce narazí na hrazení, se podle stupně síly nárazu uloží dle uvážení rozhodčího menší nebo větší trest. Válcování soupeře, který vede kotouč podél hrazení, když usiluje o proniknutí příliš úzkou mezerou, není považováno za vražení na hrazení.
- d) Pokud hráč následkem vražení na hrazení nebo bodyčku soupeře zraní, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání, nebo trest ve hře.

### **Pravidlo 605 – Zlomená hůl**

- a) Hráč nebo brankář, jehož hůl je zlomená, nesmí sebrat hůl hozenou na hrací plochu z hráčské lavice, ale může ji přijmout od spoluhráče z hrací plochy bez toho, aby přijel k hráčské lavici svého mužstva.
- b) Hráč nebo brankář, jehož hůl je zlomená, musí takovou hůl okamžitě upustit. Pokud tak neučiní, a dál pokračuje ve hře, bude mu udělen menší trest.
- c) Pokud brankář odjede během přerušení hry k hráčské lavici, aby si opatřil novou hůl, a poté se vrátí, aby mohl pokračovat ve hře, bude mu udělen menší trest. Pokud je ale brankář nahrazen jiným brankářem, nebude udělen žádný trest.
- d) Brankáři je dovoleno v průběhu hry přejít k hráčské lavici a opatřit si novou hůl.
- e) Pokud hráč zasáhne do hry v době, kdy veze náhradní hůl hráči nebo brankáři, bude potrestán menším trestem.
- f) Pokud hráč, jehož hůl byla zlomena, obdrží v průběhu hry náhradní hůl od spoluhráče z trestné lavice, bude hráči, který hůl přijal, udělen menší trest.

### **Pravidlo 606 – Napadení a naražení zezadu**

- a) Hráči, který najede do soupeře, naskočí na něho nebo ho napadne, se uloží dle uvážení rozhodčího menší nebo větší trest. Pokud udělá více než dva kroky nebo dva pohyby vůči soupeři, považuje se toto za napadení soupeře.

- b) Hráči, který vrazí nebo bodyčekuje soupeře zezadu, bude dle uvážení rozhodčího udělen menší trest plus osobní trest nebo větší trest plus osobní trest do konce utkání.
- c) Hráči, který napadne nebo bodyčekuje brankáře, zatímco brankář je ve svém brankovišti, se uloží menší trest nebo větší trest. Brankář není „lovnou zvěří“ jen proto, že se nachází mimo prostor brankoviště. Trest za nedovolené bránění nebo napadení bude uložen vždy, když soupeř vyvolá bezdůvodný kontakt s brankářem.
- d) Pokud hráč způsobí v důsledku napadení nebo naražení soupeře zezadu tomuto soupeři zranění, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání.
- e) Za úmyslné napadení soupeře nebo za pokus o napadení soupeře může hráč obdržet i trest ve hře.

#### **Pravidlo 607 – Krosček a bodnutí koncem hole**

- a) Hráči, který krosčekuje soupeře, bude dle uvážení rozhodčího udělen menší nebo větší trest.
- b) Hráči, který se pokusí bodnout soupeře koncem hole, bude udělen dvojitý menší trest plus osobní trest. Hráči, který bodne soupeře koncem hole, nebo který krosčekuje soupeře, bude udělen větší trest plus osobní trest do konce utkání. Pokus o bodnutí koncem hole zahrnuje všechny případy, kdy je bodnutí naznačeno, bez ohledu na to, jestli dojde k fyzickému kontaktu či nikoliv.
- c) Pokud hráč v důsledku krosčeku nebo bodnutí koncem hole soupeře zraní, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání.
- d) Za úmyslný krosček a bodnutí soupeře koncem hole nebo za pokus o krosček a bodnutí soupeře koncem hole může hráč obdržet i trest ve hře.

#### **Pravidlo 608 – Úmyslné zranění soupeře a úder hlavou**

- a) Hráči, který jakýmkoliv způsobem úmyslně zraní soupeře, činovníka utkání nebo mužstva, bude udělen trest ve hře. Okolnosti udělení trestu budou nahlášeny příslušné komisi, která podnikne další kroky.
- b) Za provinivšího se hráče, který obdržel trest, bude povolen náhradník až po uplynutí čtyř minut hrací doby od doby udělení trestu.
- c) Trest ve hře bude udělen hráči, který úmyslně hlavou vrazí do soupeře, nebo do činovníka mužstva/utkání. Okolnosti udělení trestu budou nahlášeny příslušné komisi, která podnikne další kroky.



### **Pravidlo 609 – Zdržování hry**

- a) Pokud jakýkoliv hráč nebo brankář, který je ve svém obranném pásmu, vystřelí, vyhodí nebo odpálí kotouč rukou nebo holí ven mimo hrací plochu, kromě případů, je hrací plocha nemá ochrannou clonu, bude podle tohoto pravidla o zdržování hry udělen menší trest.
- b) Pokud jakýkoliv hráč nebo brankář kotouč vystřelí, vyhodí nebo odpálí rukou nebo holí přímo ven na hráčskou lavici, (nebo na trestnou lavici, pokud nemá ochrannou clonu) nebude udělen žádný trest.
- c) Pokud jakýkoliv hráč nebo brankář vystřelí, vyhodí nebo odpálí kotouč rukou nebo holí přes ochranné sklo za hráčskou lavici, (nebo za trestnou lavici, pokud nemá ochrannou clonu), bude podle tohoto pravidla o zdržování hry udělen menší trest.
- d) Pokud jakýkoliv hráč nebo brankář v průběhu utkání nebo po ukončení přerušení hry úmyslně vystřelí nebo odpálí kotouč mimo hrací plochu, bude mu udělen menší trest, (pokud se na něj toto pravidlo vztahuje).
- e) Pokud jakýkoliv hráč nebo brankář zdržuje hru úmyslným posunutím branky z jejího postavení, bude mu udělen menší trest. Hra musí být přerušena pokaždé, když je branka mimo své řádné postavení. Pokud brankář úmyslně posune branku, nebo pokud si v průběhu brejkové situace soupeřova mužstva úmyslně sundá helmu nebo obličejovou masku, bude proti provinivšímu se mužstvu nařízeno trestné střelení. Trestné střelení provede hráč, který měl kotouč v držení jako poslední.
- f) Menší trest pro hráčskou lavici se uloží mužstvu, které přes varování rozhodčího nepostaví na plochu správný počet hráčů a zdržuje tak hru.
- g) Menší trest bude udělen hráči, který přes varování rozhodčího nezaujme správnou pozici na vzhazování.

### **Pravidlo 610 – Faul loktem a kolenem**

- a) Hráči, který použije k zákroku na soupeře loket nebo koleno, a to jakýmkoli způsobem, se uloží dle uvážení rozhodčího menší nebo větší trest.
- b) Jestliže hráč v důsledku faulu loktem nebo kolenem soupeře zraní, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání, nebo trest ve hře.

### **Pravidlo 611 – Vhazování**

- a) Kotouč bude na hrací plochu vzhazován rozhodčím mezi hole dvou hráčů, kteří stojí proto sobě. Hráči účastníci se vzhazování se postaví zpřímá čelem k soupeřově straně hřiště, a položí čepel hole na plochu. Hole obou hráčů účastnících se vzhazování musí být celou čepelí na ploše. Červené pole na vzhazování musí zůstat prázdné. Útočící mužstvo musí umístit hole na hrací plochu jako první.

Pokud hráč nezaujme na vhažování správnou pozici, může rozhodčí tohoto hráče nahradit na vhažování jiným hráčem jeho mužstva.

Žádný jiný hráč nesmí během vhažování vstoupit do bodu na vhažování, ani se přiblížit na vzdálenost menší než čtyři a půl metru (4,5m) k hráčům, kteří jsou na vhažování, ale musí zůstat stát stranou. Pokud ostatní hráči na hrací ploše nezaujmou během vhažování správnou pozici, může být hráč provinivšího se mužstva nahrazen na vhažování jiným hráčem.

Za druhé porušení tohoto pravidla bude provinivšímu se hráči udělen menší trest.

Do ukončení vhažován není povoleno střídání hráčů. Výjimkou je situace, kdy je během vhažován udělen trest.

Rozhodčí ukončení vhažování nepíská. Herní čas utkání se začne automaticky odpočítávat ve chvíli, kdy se kotouč dotkne hrací plochy a končí ve chvíli, kdy rozhodčí písknutím oznámí přerušení hry.

- b) Jestliže ani po výstraze rozhodčího některý z hráčů na vhažování nezaujme správnou pozici, rozhodčí má právo vhažování provézt i bez ohledu na tuto skutečnost.
- c) Během vhažování nesmí mít žádný hráč fyzický kontakt s protihráčem až do chvíle, kdy je po dokončeném vhažování kotouč rozehrán.  
Za porušení tohoto pravidla rozhodčí uloží menší trest hráči, který fyzický kontakt vyvolal. Vhažování začíná v momentě, kdy rozhodčí určí bod vhažování a zaujme postoj k vhození kotouče.
- d) Vhažování se provádí na začátku každé čtvrtiny utkání a po skončení každého přerušení hry v průběhu utkání. Všechna vhažování se mohou provádět jen na bodech vhažování k tomu určených.
- e) Pokud k přerušení hry dojde mezi koncovými body na vhažování blízko konce hřiště, kotouč se vhažuje na koncovém bodě vhažování na té straně hřiště, na které došlo k přerušení, pokud pravidla výslovně nestanoví jinak.
- f) Pokud došlo k porušení herních pravidel, nebo pokud bylo přerušení hry způsobeno útočícím hráčem v útočném pásmu, následující vhažování se provede na nejbližším bodě vhažování ve středním pásmu.  
To znamená také přerušení hry způsobené útočícím hráčem, který vystřelí kotouč na zadní část branky bránícího mužstva bez jakéhokoli zásahu hráče bránícího mužstva.
- g) Jestliže došlo k porušení pravidel hráči obou mužstev a vyústilo v přerušení hry, následující vhažování se provede nejbližší místu, kde k přestupku došlo.

- h) Pokud k potrestání hráčů dojde během přerušeni hry, takže mužstvu budou na tabuli připsány trestné minuty, bude následující vzhazování provedeno na jednom ze dvou koncových bodů vzhazování, v části hřiště provinivšího se mužstva.  
Výjimku tvoří pouze tyto čtyři situace:
1. Pokud je po dosažení branky uložen trest – vzhazování bude na centrálním bodě vzhazování.
  2. Pokud je uložen trest na začátku nebo na konci čtvrtiny – vzhazování bude na centrálním bodě vzhazování.
  3. Pokud bude bránícímu mužstvu uložen trest a protihráči vstoupí do útočného pásma z vnějších okrajů koncových kruhů vzhazování – vzhazování bude na bodě vzhazování ve středním pásmu.
  4. Pokud neprovinivší se mužstvo provede zakázané uvolnění – vzhazování bude provedeno na středním bodě vzhazování na straně hřiště tohoto mužstva.
- i) Jestliže je dosažena branka, vzhazování bude na centrálním bodě vzhazování.
- j) Jestliže je hra přerušena z jakéhokoliv důvodu, který není uveden v těchto pravidlech, bude vzhazování provedeno na bodě vzhazování nejbližší místu, kde byl kotouč naposledy odehrán.

#### **Pravidlo 612 – Zalehnutí kotouče**

- a) Menší trest bude udělen hráči, kromě brankáře, který úmyslně zalehne kotouč, nebo si kotouč přitiskne k tělu, nebo který přidržuje kotouč u branky nebo u hrazení.  
Hráč, který padne na kolena, aby blokoval střelu, by neměl být potrestán, jestliže je kotouč vystřelen pod něj, nebo uvízne v jeho oblečení či výstroji. Pokud ale použije ruce, bude tomuto hráči udělen menší trest.
- b) Menší trest bude udělen brankáři, který úmyslně padne na kotouč, nebo ho přitiskne k tělu ve chvíli, kdy je jeho tělo zcela mimo hranice brankoviště a kotouč je za brankovou čárou.  
Menší trest bude udělen brankáři, který přidržuje kotouč u branky nebo u hrazení.
- c) Bránícímu hráči, vyjma brankáře, není povoleno spadnout na kotouč, držet ho, přitisknout si ho k tělu a držet ho tělem nebo rukama, pokud se kotouč nachází v brankovišti. Při porušení tohoto pravidla se ihned přerušuje hra a nařídí se trestné střelení proti provinivšímu se mužstvu. Trestné střelení bude provádět hráč, který byl v danou chvíli součástí akce. Pokud tento hráč není identifikován, provede trestné střelení jeden z hráčů, kteří byli přítomni na hrací ploše. Pokud byl brankář ve chvíli, kdy k porušení tohoto pravidla došlo, z hrací plochy odvolán, bude neprovinivšímu se mužstvu připsána branka.  
Toto pravidlo je myšleno tak, že trestné střelení musí být nařízeno pouze v případě, když je kotouč ve chvíli, kdy k situaci dojde, v brankovišti. V případech, kdy je kotouč vně brankoviště, platí pravidlo 612 a bude udělen menší trest, i když nebude nařízeno trestné střelení.

#### **Pravidlo 613 – Šarvátky (Bitky)**

- a) Hráči, který se na hrací ploše nebo mimo ni začne kdykoliv před, během nebo po skončení utkání bít, bude udělen trest ve hře.

- b) Hráč, který dostal ránu a pokusí se ji oplatit nebo ji oplatí, bude uložen menší nebo dvojitý menší trest. Dle uvážení rozhodčího může být hráči udělen trest ve hře, jestliže v bitce pokračuje.

Rozhodčí mají širokou škálu možností, jaký trest při porušení tohoto pravidla uložit. Pravidlo je takto nastaveno záměrně, s cílem umožnit rozhodčímu rozlišit stupeň odpovědnosti za zahájení bitky, přirozené obrany nebo úmyslného pokračování v bitce.

- c) Osobní trest do konce utkání se uloží hráči nebo brankáři, který jako první zasáhne do již probíhající bitky. Tento trest je dodatečný k jakémukoliv již udělenému trestu, který hráč v souvislosti s tímto incidentem obdržel.
- d) Osobní trest do konce utkání bude udělen jakémukoliv hráči, který neuposlechne příkazu činovníka utkání uděleného v průběhu bitky.
- e) Menší trest bude udělen brankáři, který úmyslně za účelem účasti v bitce opustí brankoviště. Tento trest je dodatečný k jakémukoliv již udělenému trestu, který brankář v souvislosti s tímto incidentem obdržel.

#### **Pravidlo 614 – Branky a asistence**

POZNÁMKA: Je povinností rozhodčího uznat, jestli byla vstřelena branka či nikoliv. Rozhodnutí rozhodčího je konečné.

Pokud byla branka nebo asistence, která již byla oznámena, uznána chybně, musí být chyba neprodleně opravena. Po odevzdání oficiálního zápisu o utkání, které podepsal rozhodčí, nesmí být na tomto protokolu provedeny už žádné změny.

- a) Branky je dosaženo, jestliže byl kotouč holí hráče útočícího mužstva dopraven mezi brankové tyče pod břevno branky, zcela přes brankovou čáru.

Branka bude připsána hráči, který dopravil kotouč do branky soupeřova mužstva. Každá vstřelená branka se do záznamu hráče připiše jako jeden bod.

Asistence se připiše hráči, který se podílel na hře bezprostředně předcházející vstřelení branky, ale ke každé vstřelené brance mohou být připsány nejvýše dvě asistence. Jednomu hráči může být připsán za jednu vstřelenou branku pouze jeden bod.

- b) Branky je dosaženo, jestliže byl kotouč hráčem bránícího mužstva jakýmkoli způsobem dopraven do branky. Branka se přizná hráči útočícího mužstva, který s kotoučem hrál jako poslední. Asistence se nepřizná žádná.
- c) Jestliže útočící hráč kopne kotouč a ten letí přímo do branky, nebo je odražen do branky jakýmkoli hráčem včetně brankáře, branka se neuzná.

- d) Branka se uzná, jestliže se kotouč po střele útočícího hráče odrazí do branky od jakékoliv části kteréhokoliv hráče. Branka se přizná hráči, od kterého se kotouč odrazil do branky. Branka se neuznává, jestliže kotouč je kopnut, vhozen či jinak úmyslně dopraven do branky útočícím hráčem jakýmkoliv jiným způsobem, než holí.
- e) Branka se neuznává, jestliže se kotouč odrazí do branky přímo od rozhodčího.
- f) Pokud hráč řádně dostane kotouč do brankoviště soupeřova mužstva a kotouč je v brankovišti volný a dostupný pro hráče útočícího mužstva a ten vstřelí branku, branka se uznává.
- g) Jakákoli branka, která není vstřelena podle těchto pravidel, nebude uznána.

### **Pravidlo 615 – Uchopení kotouče rukama**

- a) Jestliže hráč, kromě brankáře, záměrně sevře kotouč do ruky, hra se přerušuje a provede se vřazování. Pokud ale kotouč ihned upustí, hra může pokračovat bez přerušení.

Pokud brankář drží rukama kotouč déle než tři vteřiny, bude hra přerušena a bude provedeno nové vřazování. Nicméně po předchozím upozornění rozhodčího bude brankář, který kotouč zbytečně drží, udělen menší trest za zdržování hry.

- b) Brankář nesmí úmyslně upustit kotouč za svoje betony nebo na síť branky, ani úmyslně stavět u branky nebo blízko ní překážky, které by mohly, podle názoru rozhodčího, vést k zabránění vstřelení branky.

Záměrem tohoto pravidla je uchovat kotouč v neustálém pohybu a jakákoliv akce brankáře, která zapříčiní zbytečné přerušení hry, musí být potrestána. Za porušení tohoto pravidla bude udělen provinivšímu se hráči menší trest.

- c) Pokud brankář hodí kotouč dopředu směrem k soupeřově brance a kotouče se jako první zmocní hráč stejného mužstva, rozhodčí přerušuje hru a vřazování se provede na nejbližším koncovém bodě vřazování provinivšího se mužstva.
- d) Pokud bránící hráč, kromě brankáře, sebere kotouč rukama z brankoviště, nebo ho v brankovišti drží rukama, hra je okamžitě přerušena a nařídí se trestné střelení ve prospěch neprovinivšího se mužstva. Pokud tato situace nastane, když je brankář mimo hrací plochu, bude neprovinivšímu se mužstvu připsána branka.
- e) Hráči je povoleno otevřenou rukou zastavit nebo „odpálit“ kotouč ve vzduchu, nebo posouvat kotouč rukou po hrací ploše. Hra se nepřerušuje, pokud se dle názoru rozhodčího hráč tímto způsobem nesnažil úmyslně přihrát spoluhráči v útočném pásmu. Pokud rozhodčí záměr uzná, hra bude přerušena a vřazování se provede v bodě vřazování nejbližším místu přestupku.

### **Pravidlo 616 – Vysoká hůl**

- a) Zvedat hůl nad úroveň ramen je zakázáno. Rozhodčí uloží menší nebo větší trest každému hráči, který udeří soupeře takto drženou holí.  
Odpalování "tvrdých" střel je ve věkové kategorii 10 let a méně zakázáno. Vhazování se provádí na koncovém bodě vhazování mužstva provinivšího se hráče, který během jakékoli fáze odpalu zvedl čepel hole nad úroveň pasu.
- b) Jestliže hráč zraní v důsledku „vysoké hole“ protihráče, bude dle uvážení rozhodčího provinivšímu se hráči udělen dvojitý menší nebo větší trest plus osobní trest do konce utkání.
- c) Pokud je branka vstřelena útočícím hráčem, který držel hůl nad úrovní příčné tyčky branky, nebude tato branka uznána.
- d) Odpálení kotouče pomocí hole držené nad normální výškou ramen je zakázáno. Pokud se toto stane, rozhodčí hru přeruší a následující vhazování se provede v koncovém bodě vhazování provinivšího se mužstva, kromě případů, kdy:
  1. Kotouč je odpálen k soupeři. V tomto případě bude hra pokračovat.
  2. Bránící hráč si srazí kotouč do vlastní branky. V tomto případě se přizná branka.
- e) Za hru vysokou holí může být udělen i trest ve hře, pokud je záměrně použita s úmyslem zranit soupeře, nebo ke zranění soupeře skutečně došlo.

### **Pravidlo 617 – Držení protihráče**

- a) Menší trest se uloží hráči, který drží soupeře rukama, nohama, holí nebo jiným způsobem.
- b) Hráči, který uchopí nebo rukou drží obličejovou masku soupeře, bude uložen menší nebo větší trest.
- c) Pokud hráč v důsledku držení obličejové masky soupeře zraní, uloží rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest a osobní trest do konce utkání.
- d) Hráči, který rukama nebo jakýmkoliv jiným způsobem drží soupeřovu hůl, bude uložen menší trest.

### **Pravidlo 618 – Hákování**

- a) Menší trest se uloží hráči, který zabrání, nebo se pokusí zabránit soupeři v pohybu tím, že ho hákuje holí.
- b) Jestliže hráč zraní soupeře hákováním, uloží rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání.

- c) Pokud je hráč, který má v držení kotouč, na soupeřově straně od červené středové čáry a nemá kolem sebe žádného soupeře kromě brankáře, hákován nebo jinak napaden zezadu, a je mu zabráněno ve vstřelení branky, bude ve prospěch neprovinivšího se mužstva nařízeno trestné střelení. Rozhodčí ale nesmí přerušit hru až do chvíle, než útočící mužstvo ztratí kotouč ve prospěch bránícího mužstva.

POZNÁMKA: Záměrem tohoto pravidla je obnovit přiměřenou míru možnosti vstřelení branky, která by byla v důsledku napadení zezadu zmařena v případě, kdy k faulu došlo na soupeřově straně červené středové čáry.

Termín „kotouč v držení“ znamená postup s kotoučem pomocí hokejky po hrací ploše. Pokud se kotouče dotkne jiný hráč, jestliže kotouč zasáhne branku, nebo je přihrán jinému hráči, v tu chvíli už nemá hráč „kotouč v držení“.

- d) Pokud byl odvolán brankář a hráč, který má kotouč v držení, se nachází v útočném pásmu a nemá v blízkosti jiného soupeře než brankáře, a tento hráč je hákován nebo jinak napaden zezadu a je mu zabráněno ve vstřelení branky, rozhodčí přeruší hru a připíše neprovinivšímu se mužstvu branku.

### Pravidlo 619 – Zakázané uvolnění

- a) Pro uplatnění tohoto pravidla rozděljuje červená středová čára hřiště na dvě poloviny. Pokud hráč jednoho z mužstev při vyváženém stavu nebo při vlastní početní převaze vystřelí nebo odrazí kotouč z obranného pásma až za brankovou čáru soupeřova mužstva, bude hra přerušena. Vhazování se provede na koncovém bodě vhazování provinivšího se mužstva. Hra nebude přerušena v případě, že kotouč takto vystřelený nebo odražený skončí v brance soupeřova mužstva. V takovém případě bude uznána branka.

Pro posouzení, zda došlo nebo nedošlo k zakázanému uvolnění, je směrodatné, kde se mužstvo, které mělo kotouč v držení, naposledy kotouče dotklo.

Jestliže v době, kdy rozhodčí signalizuje trest za přestupek hráči mužstva, které nemá kotouč v držení, provede mužstvo, které má kotouč v držení, zakázané uvolnění, pak bude vhazování po přerušení hry provedeno na nejbližším koncovém bodě vhazování provinivšího se mužstva.

- b) Zakázané uvolnění není porušení pravidel a hra může pokračovat v případě, že:
1. Kotouč byl vystřelen nebo odražen hráčem, jehož mužstvo hraje v oslabení.
  2. Mužstvo, které zakázané uvolnění způsobilo, má na hrací ploše menší počet hráčů než soupeř.
  3. Hráč vystřelí kotouč tak, že se za středovou čárou odrazí od těla protihráče a vrátí se zpět na polovinu hráče, který původně kotouč vystřelil a přejede až za brankovou čáru.
  4. Kotouč je hráčem vystřelen tak, že přejde brankovou čáru soupeřova mužstva.
  5. Rozhodčí posoudí, jestli mohl hráč soupeřova mužstva, kromě brankáře, odehrát kotouč předtím, než přejel brankovou čáru na jeho straně hřiště, ale záměrně tak neučinil.
  6. Kotouč byl předtím, než přešel brankovou čáru, tečován bruslí, holí nebo tělem hráče nebo brankáře soupeřova mužstva.

Záměrem tohoto pravidla je zajistit vytváření herních příležitostí a činovníci by měli s tímto pravidlem nakládat tak, aby tohoto účelu dosáhli.

- c) Pokud rozhodčí chybně signalizoval „zakázané uvolnění“ (bez ohledu na to, zda jedno z mužstev hrálo v oslabení), bude vzhazování provedeno na středním bodě vzhazování.

### **Pravidlo 620 – Nedovolené bránění**

- a) Menší trest bude uložen hráči, který brání nebo překáží v pohybu soupeři, který nemá kotouč v držení, který úmyslně vyrazí hůl z rukou soupeře, který brání soupeři ve zvednutí jeho upuštěné hole nebo jiné části výstroje, nebo který hodí hůl nebo jakýkoliv jiný předmět směrem k protihráči. Hráč, který se kotouče dotkl jako poslední, je považován za hráče, který měl kotouč v držení.
- b) Menší trest bude uložen jakémukoliv hráči na hráčské nebo trestné lavici, který svým tělem nebo holí brání v pohybu kotouče nebo protihráče na hrací ploše během hry.
- c) Menší trest bude uložen jakémukoliv hráči, který svou holí nebo tělem brání nebo překáží v pohybech brankářů v brankovišti.
- d) Není-li kotouč v brankovišti, nesmí hráč útočícího mužstva stát v brankovišti, na brankové čáře nebo držet hůl v této oblasti. Jestliže se kotouč dostane za těchto okolností do branky, branka se neuzná. Za porušení tohoto pravidla, pokud má útočící mužstvo v držení kotouč, bude hra přerušena a následné vzhazování bude provedeno na nejbližším speciálním bodě vzhazování. Toto pravidlo neplatí, pokud brankář není v brankovišti.
- e) Jestliže byl útočící hráč bránícím hráčem vtlačen nebo jinak fyzicky zablokován tak, že se dostal do brankoviště a kotouč je vstřelen do branky, zatímco on je stále v brankovišti, branka se uzná.
- f) Jestliže v době, kdy je odvolán brankář, kterýkoliv člen jeho mužstva, který je neoprávněně na ploše, zabrání tělem, holí nebo jiným předmětem v pohybu kotouče nebo protihráče, rozhodčí okamžitě připiše neprovinivšimu se mužstvu branku.

**POZNÁMKA:** Rozhodčí by se měl zvláště zaměřit na 3 typy nedovoleného bránění, které musí být trestány:

1. Pokud je bránící mužstvo v držení kotouče na své polovině a ostatní hráči tohoto mužstva vytváří ochrannou bariéru pro hráče s kotoučem.
2. Pokud hráč na vzhazování brání po provedení vzhazování soupeři, který nemá kotouč v držení, v zapojení se do hry.
3. Pokud hráč s kotoučem přihraje kotouč a potom napadne tělem protihráče.



### **Pravidlo 621 – Nedovolený zásah diváků**

- a) V případě, že divák drží hráče, nebo mu jinak brání ve hře, rozhodčí písknutím přeruší hru. Jestliže má kotouč v držení mužstvo, jehož hráči je bráněno, rozhodčí dovolí tuto akci dokončit. Následné vzhazování se provede na bodě vzhazování nejbližším místu, kde byla hra přerušena.
- b) Hráč, který se dostane do fyzického kontaktu s divákem, bude potrestán osobním trestem do konce utkání. Okolnosti udělení tohoto trestu budou oznámeny příslušné komisi, která podnikne další kroky.
- c) V případě, že jsou na hrací plochu házeny předměty, které brání ve hře, rozhodčí utkání přeruší a následné vzhazování proběhne v bodě vzhazování nejbližším místu, kde byla hra přerušena.

### **Pravidlo 622 – Kopnutí hráče**

- a) Menší nebo větší trest se dle uvážení rozhodčího udělí hráči, který kopne protihráče.
- b) Pokud hráč kopnutím soupeře zraní, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání.
- c) Za úmyslné zranění soupeře kopnutím nebo za pokus o zranění soupeře kopnutím může hráč obdržet i trest ve hře.

### **Pravidlo 623 – Kopnutí kotouče**

- a) Kopnutí kotouče je dovoleno ve všech pásmech, ale branka, která je útočícím hráčem dosažena kopnutím kotouče do branky, ať už přímo, nebo je kotouč odražen od těla jiného hráče včetně brankáře, nebude uznána.

### **Pravidlo 624 – Opuštění hráčských nebo trestných lavic**

- a) Žádný hráč nesmí opustit hráčskou nebo trestnou lavici, aby se zapojil do bitky. Za střídání, které proběhlo před začátkem bitky, nebudou podle tohoto pravidla hráči trestáni, za předpokladu, že se střídání hráči do bitky nezapojí.

Hráči, který během bitky opustí hráčskou nebo trestnou lavici jako první, bude udělen dvojitý menší trest a osobní trest do konce utkání. Pokud hráči obou mužstev opustí hráčské lavice ve stejnou dobu, bude v souladu s tímto pravidlem potrestán první provinivší se hráč z každého mužstva.

Pokud je potřeba rozhodnout, který z hráčů opustil během bitky hráčskou lavici jako první, rozhodčí se může poradit s činovníky utkání.

Hráči, který opustí během bitky hráčskou lavici a je mu za to uložen menší trest, větší trest nebo osobní trest, obdrží také osobní trest do konce utkání.

Ostatní hráči, kteří během bitky opustí hráčskou nebo trestnou lavici, obdrží osobní trest (maximálně 4 na každé mužstvo).

Jestliže hráč neoprávněně vstoupí do hry, branka vstřelená jeho mužstvem v době, kdy se nacházel neoprávněně na hřišti, nebude uznána. Všechny tresty uložené v této době oběma mužstvům musí být normálně odpykány.

- b) Potrestaný hráč smí opustit trestnou lavici pouze po vypršení svého trestu nebo na konci každé čtvrtiny.

Potrestaný hráč, který opustí trestnou lavici před vypršením svého trestu, bez ohledu na to, jestli se tak stalo během přerušení utkání nebo v průběhu utkání, obdrží po odpykání předchozího trestu další menší trest.

Jestliže hráč opustí trestnou lavici před odpykání jeho trestu, časoměřič si poznamená čas a slovně dá znamení rozhodčímu, který okamžitě přeruší hru ve chvíli, kdy mužstvo provinivšího se hráče získá kotouč a má ho v držení.

V případě, kdy se hráč chybou trestoměřiče vrací na hrací plochu před vypršením svého trestu, nebude potrestán dalším trestem, ale musí odpykat zbývající část svého trestu.

Potrestaný hráč, který opustí trestnou lavici v průběhu šarvátky, obdrží menší trest a osobní trest do konce utkání. Tyto tresty odpyká po vypršení předchozího trestu.

Jestliže se potrestaný hráč vrátí z trestné lavice na hrací plochu předtím, než jeho trest vypršel, jakákoliv branka vstřelená jeho mužstvem v době, kdy se nacházel neoprávněně na hřišti, nebude uznána. Všechny tresty uložené v této době oběma mužstvům musí být normálně odpykány.

- c) Jestliže je hráč útočícího mužstva v držení kotouče v takové pozici, že nemá mezi sebou a brankářem protihráče, a v této pozici je mu bráněno hráčem, který do hry vstoupil neoprávněně, rozhodčí nařídí trestné střílení proti provinivšímu se mužstvu.

Jestliže v době, kdy byl brankář soupeře odvolán z hrací plochy a hráč jedoucí na branku je faulován hráčem, který vstoupil do hry neoprávněně, rozhodčí uzná branku neprovinivšímu se mužstvu.

- d) Jestliže činovník mužstva vstoupí na hrací plochu po začátku kterékoli čtvrtiny utkání nebo před jejím skončením bez svolení rozhodčího, uloží rozhodčí mužstvu provinivší se osoby menší trest pro hráčskou lavici.
- e) Pokud je v průběhu jakéhokoliv vhazování na hrací ploše méně hráčů kteréhokoliv mužstva než jak ukládají pravidla, každý hráč, který následně vstoupí do hry, není oprávněn odehrát jakýkoliv kotouč z obranného pásma, pokud se on sám stále nachází v útočném pásmu. Může tak učinit pouze v případě, pokud byl kotouč napřed odehrán jiným hráčem v útočném pásmu.

## **Pravidlo 625 – Postavení mimo hru**

- a) Hráči útočícího mužstva mohou předstihnout kotouč při přechodu červené středové čáry, za předpokladu, že kotouč bude přes červenou středovou čáru převezen holí útočícího hráče.
- b) Pokud je kotouč přihráván přes červenou středovou čáru, musí předjet útočící/ho hráče.  
V případě, že hráč naopak předstihne kotouč, může za červenou středovou čarou kotouč odehrát pouze v případě, že:
1. Kotouče se nejprve dotkne spoluhráč, který ho přes červenou středovou čáru nepředjel.
  2. Kotouče se nejprve dotkne protihráč.
  3. Hráč, který předstihl kotouč na červené středové čáře, se alespoň jednou bruslí nejprve dotkne červené středové čáry.

V případě porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a vzhazování se provede co nejbližší místu, odkud byl kotouč přihrán.

- c) Když mužstvo v oslabení odehraje kotouč ze svého obranného pásma, nebo pokud se kotouč jakýmkoliv způsobem dostane před červenou středovou čáru mimo obranné pásmo mužstva hrajícího v oslabení, musí všichni hráči mužstva v početní převaze opustit svoje útočné pásmo tak, že se alespoň jednou bruslí musí dotknout červené středové čáry. Rozhodčí signalizuje okamžik, kdy se v útočném pásmu nenachází žádný hráč mužstva v početní převaze. V tu chvíli se může útočící mužstvo znovu vrátit do soupeřova obranného pásma.

Při porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru v okamžiku, kdy se kotouč vrátí zpět do obranného pásma mužstva v oslabení, s výjimkou situace, kdy je kotouč odehrán do obranného pásma mužstvem hrajícím v oslabení. Následující vzhazování se uskuteční na nejbližším koncovém bodě vzhazování provinivšího se mužstva.

## **Pravidlo 626 – Přihrávky**

- a) Kotouč může být přihrán hráči jakýmkoliv hráčem stejného mužstva, hrajícím ve stejném pásmu.

Pokaždé, když je kotouč odehraný z obranného pásma a překročí červenou středovou čáru, platí pravidlo 625(b) – Postavení mimo hru.

- b) Pokud v průběhu utkání vyprší menší nebo větší trest, potrestaný nebo střídající hráč vstupující do hry z hráčské nebo z trestné lavice nesmí odehrát kotouč z obranného pásma, pokud je hráč stále v útočném pásmu. Výjimku tvoří případy, kdy:
1. Kotouč je nejprve odehrán jiným hráčem, nacházejícím se v útočném pásmu.
  2. Hráč, který předstihl kotouč na červené středové čáře, se alespoň jednou bruslí nejprve dotkne červené středové čáry.

## **Pravidlo 627 – Udržování kotouče v pohybu**

- a) Kotouč musí být neustále udržován v pohybu. Hra nesmí být přerušena v důsledku zašlápnutí kotouče u hrazení dvěma nebo více hráči soupeřících mužstev, pokud jeden z nich kotouč nezalehnul. Jestliže jeden z hráčů záměrně přidržuje kotouč u hrazení, nebo pokud hráč záměrně kotouč zalehne, bude mu uložen menší trest za zdržování hry. Rozhodčí může přerušit hru v případě, že je u hrazení větší počet hráčů a pokračování hry by mělo za následek zbytečný fyzický kontakt hráčů kolem kotouče.
- b) Mužstvo, které má kotouč v držení ve vlastním obranném pásmu, musí postupovat s kotoučem k brance soupeře, s výjimkou:
1. jednoho zavezení kotouče za vlastní branku
  2. brání-li hráči v postupu hráči soupeřova mužstva
  3. je-li mužstvo v oslabení

Při prvním porušení tohoto pravidla udělí rozhodčí kapitánovi provinivšího se mužstva napomenutí. Vhazování se provede v obranném pásmu, na koncových bodech vhazování provinivšího se mužstva.

Za druhé porušení tohoto pravidla bude provinivšímu se hráči uložen menší trest za zdržování hry.

- c) Kotouč nesmí být za brankou mužstva zastaven hráčem v držení kotouče na dobu delší než tři (3) vteřiny. Při prvním porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a udělí kapitánovi provinivšího se mužstva napomenutí. Vhazování se provede v obranném pásmu, na koncových bodech vhazování u branky provinivšího se mužstva. Za druhé porušení tohoto pravidla bude provinivšímu se hráči uložen menší trest za zdržování hry.

## **Pravidlo 628 – Kotouč mimo hřiště nebo nehratelný kotouč**

- a) Jestliže kotouč opustí hrací plochu, nebo nad povrchem narazí na jinou překážku než hrazení, ochranné plexi nebo síť, hra se přeruší a následné vhazování se provede v bodě vhazování nejbližšího místa, odkud byl kotouč vystřelen.

Jestliže je kotouč nehratelný z důvodu vady hřiště, hra se přeruší a následné vhazování se provede v bodě vhazování nejbližšího místa, odkud byl kotouč naposledy odehrán.

- b) Zůstane-li kotouč na vnější síti brankové konstrukce, nebo je-li zašlápnut mezi protihráči, rozhodčí přeruší hru a vhazování se provede v bodě vhazování nejbližšího místa, odkud byl kotouč naposledy odehrán. Pokud bylo dle názoru rozhodčího přerušeno hru způsobeno hráčem útočícího mužstva, pak se následné vhazování provede na nejbližším bodě vhazování, který je u branky provinivšího se mužstva.

Hráči útočícího a/nebo bránícího mužstva mohou kotouč, který je na vnější síti brankové konstrukce, kdykoliv odehrát. Pokud ale kotouč zůstane na síti déle než tři (3) vteřiny, hra se přeruší a vřazování se provede na nejbližším koncovém bodě vřazování, kromě situace, kdy bylo přerušení hry způsobeno hráčem útočícího mužstva.

V takovém případě se následující vřazování provede na nejbližším bodě vřazování, který je u branky provinivšího se mužstva. Jestliže kotouč zůstane ležet na horní ploše břevna branky, hra se okamžitě přeruší.

- c) Menší trest se uloží brankáři, který úmyslně upustí kotouč na vnější síť brankové konstrukce, aby způsobil přerušeni hry.
- d) Jestliže se kotouč dostane na vrchní část hřazení, které obklopuje hrací plochu, je stále považován za kotouč ve hře a může být hrán rukou nebo hokejkou.

#### **Pravidlo 629 – Kotouč z dohledu a nepravý kotouč**

- a) Jestliže dojde ke shluku hráčů, nebo spadne-li hráč náhodně na kotouč a kotouč je z dohledu rozhodčího, rozhodčí hru ihned přeruší. Vřazování se provede na nejbližším bodě vřazování, není-li stanoveno jinak.
- b) Pokud se kdykoliv v průběhu hry objeví na hrací ploše jiný než pravý kotouč, který zasahuje do průběhu hry, hra se okamžitě přeruší.

#### **Pravidlo 630 – Kotouč odražený od rozhodčího**

- a) Pokud v průběhu hry kotouč kdekoli na hrací ploše zasáhne rozhodčího, hra nebude přerušena.

#### **Pravidlo 631 – Odmítnutí zahájit hru**

- a) V případě, kdy jsou obě mužstva na hrací ploše a jedno z nich odmítá i přes nařizení rozhodčího z jakéhokoli důvodu hrát, rozhodčí udělí kapitánovi napomenutí a poskytne odmítajícímu mužstvu 30 vteřin, aby zahájilo hru, nebo pokračovalo ve hře. Jestliže po uplynutí této doby mužstvo stále odmítá hrát, uloží rozhodčí provinivšímu se mužstvu menší trest pro hráčskou lavici.

Pokud se bude situace opakovat, rozhodčí hru přeruší a okolnosti nahlásí příslušné komisi, která podnikne další kroky.

- b) Pokud mužstvo ani přes nařizení rozhodčího neopustí šatnu a urychleně nenastoupí na hrací plochu, bude mu udělen menší trest pro hráčskou lavici.

Jestliže i po udělení menšího trestu pro hráčskou lavici mužstvo stále odmítá nastoupit na hrací plochu a nezačne hrát do dvou (2) minut, rozhodčí prohlásí utkání za ukončené. Zapiše se výsledek 1-0 nebo skutečný výsledek – co bude více ve prospěch neprovinivšího se mužstva.

### **Pravidlo 632 – Sekání**

- a) Menší nebo větší trest, dle uvážení rozhodčího, se uloží hráči, který seká soupeře holí, nebo se o to pokouší.

Rozhodčí by měl potrestat za sekání jakéhokoli hráče, který se rozmáchne holí proti soupeři (bez ohledu na to, zda je v jeho dosahu či ne), aniž ho skutečně zasáhne, nebo hráče, který pod záminkou odehrání kotouče učiní široký náprah s cílem zastrašit soupeře.

- b) Hráči, který zraní soupeře sekáním, uloží rozhodčí větší trest plus trest do konce utkání. Za sekání soupeře nebo za pokus o zranění soupeře sekáním může hráč obdržet i trest ve hře.
- c) Jakémukoliv hráči, který se při bitce rozmáchne holí proti soupeři, rozhodčí udělí větší trest plus trest do konce utkání a okolnosti nahlásí disciplinární komisi, která podnikne další kroky.
- d) Hráči, který bude mít kontakt holí s brankářem soupeřícího mužstva, pokud bude brankář v brankovišti a pokud zalehnul nebo chytil kotouč, bez ohledu na to, jestli rozhodčí přerušil hru či nikoliv, bude udělen menší trest.

### **Pravidlo 633 – Bodnutí špičkou hole**

- a) Hráči, který se pokusí bodnout soupeře špičkou hole, bude udělen dvojitý menší trest plus osobní trest. Hráči, který bodne soupeře špičkou hole, bude udělen větší trest plus osobní trest do konce utkání. Pokus o bodnutí špičkou hole zahrnuje všechny případy, kdy je bodnutí naznačeno, bez ohledu na to, jestli dojde k fyzickému kontaktu či nikoliv.
- b) Pokud hráč v důsledku bodnutí špičkou hole soupeře zraní, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání.
- c) Za úmyslné bodnutí soupeře špičkou hole nebo za pokus o bodnutí soupeře špičkou hole může hráč obdržet i trest ve hře.

### **Pravidlo 634 – Začátek utkání a čtvrtin**

- a) Utkání začne ve stanovenou dobu, vzhazováním na středním bodě vzhazování. Stejným způsobem se provede vzhazování na začátku každé další části utkání. Na začátku každého utkání začnou obě mužstva bránit branku, která je na protilehlé straně od jejich hráčské lavice. První polovinu utkání brání mužstvo protilehlou branku, ve druhé polovině utkání brání mužstvo branku, která je na stejné straně hřiště, jako jeho hráčská lavice.
- b) V průběhu rozcvičení před začátkem utkání a před každou polovinou utkání omezí každé mužstvo své aktivity na vlastní polovinu hřiště. Hráči musí mít na sobě požadovanou výstroj v průběhu rozcvičení, i během podávání rukou na konci utkání.

- c) Pokud budou obě mužstva opouštět hrací plochu společným východem, doporučuje se, aby mužstvo, jehož hráčská lavice je umístěna blíže východu, opouštělo hřiště jako první. Domácí mužstvo nastupuje na hrací plochu jako první.
- d) Pokud mužstvo bez řádného zdůvodnění nenastoupí na hrací plochu, rozhodčí mužstvo upozorní, že musí okamžitě nastoupit na hřiště. Pokud tak neprodlene nečiní, bude mu udělen menší trest pro hráčskou lavici za zdržování utkání.

### **Pravidlo 635 – Hození hole**

- a) Jestliže jakýkoliv hráč nebo činovník bránícího mužstva úmyslně hodí hůl nebo jiný předmět směrem ke kotouči v obranném pásmu, rozhodčí dovolí hru dokončit, a pokud není vstřelena branka, bude nařízeno trestné střelení ve prospěch neprovinivšího se mužstva.

Jestliže je však branka nestřežena a útočící hráč před sebou nemá bránícího hráče a má příležitost vstřelit branku do prázdné brány, a bránící hráč úmyslně hodí hůl nebo jiný předmět směrem ke kotouči, a zmaří tak jasnou šanci ke skórování do prázdné branky, přízná se neprovinivšímu se mužstvu branka.

- b) Menší trest bude uložen jakémukoliv hráči na hrací ploše, který odhodí hůl nebo jiný předmět směrem ke kotouči v kterémkoliv herním pásmu, kromě případu, kdy bylo takové jednání už potrestáno trestným střelením nebo uznáním branky.

Jestliže hráč odhodí zlomenou hůl ke straně hřiště (ne přes hrazení) tak, aby neprekážela ve hře nebo soupeři, neudělí se žádný trest.

- c) Osobní trest se udělí jakémukoliv hráči, který hodí hůl nebo její část mimo hrací plochu.

Osobní trest do konce utkání se udělí jakémukoliv hráči, který úmyslně hodí hůl nebo její část mimo hrací plochu na diváky, nebo směrem k divákům.

### **Pravidlo 636 – Hrací doba a oddechové časy**

- a) Utkání se skládá ze čtyř 12-ti minutových částí. Jednotlivé ligy mají pravomoc nastavit délku každé čtvrtiny utkání (celkové hrací doby nebo čistého času) na základě množství času nutného k dokončení utkání.

Pokud hrací doba vypršela, a během posledních dvou minut poslední čtvrtiny nebo v prodloužení je utkání nerozhodné, nebo s rozdílem jedné branky, pak bude čas do konce zápasu měřen jako čistý čas.

Na začátku každého utkání začnou obě mužstva bránit branku, která je na protilehlé straně od jejich hráčské lavice. Po přestávce si obě mužstva vymění strany hřiště. Mezi každou čtvrtinou utkání musí být dodržena dvouminutová přestávka.

- b) Mužstvo, které během čtyř čtvrtin hrací doby vstřelí větší množství branek, bude uznáno za vítěze a budou mu připsány dva body.

- c) Rozhodčí má právo kdykoliv hru přerušit v případě, že hrací plocha nebude pro mužstvo bezpečná. Hra zůstane přerušena do doby, než dojde k nápravě.

Rozhodčí by měl dbát zvláštní opatnosti především v případě mokrého povrchu hrací plochy a měl by velmi obezřetně posuzovat, jestli jsou podmínky pro hru bezpečné či nikoliv. Pokud dojde v průběhu první čtvrtiny ke zpoždění, může rozhodčí nařídít okamžitou přestávku, a zbývající čas poloviny utkání bude odehrán, až bude utkání opět pokračovat. Mužstva budou bránit stejné branky, po skončení čtvrtiny si mužstva branky vymění. Poté bude utkání pokračovat bez dalšího prodloužení.

- d) Každé mužstvo má během přerušení hry nárok na jeden oddechový čas v délce jedné minuty. Pokud je utkání měřeno na celkovou hrací dobu, budou po dobu oddechového času hodiny zastaveny. Hodiny budou opět spuštěny při následném vzhovávání.

Hráči obou mužstev mohou během oddechového času přijet ke své hráčské lavičce. Všichni potrestaní hráči musí během oddechového času zůstat na trestné lavičce. Oddechový čas nesmí být použit k rozcvičení brankáře.

### **Pravidlo 637 – Nerozhodná utkání**

- a) Jestliže je na konci utkání výsledek nerozhodný, utkání se prohlásí za nerozhodné. Prodloužení nebude nařízeno, kromě utkání, kde není přípustné, aby hra skončila nerozhodně, a je nutné stanovit vítěze utkání.
- b) Během turnajů, play-off a mistrovství IIHF, kdy je nutné stanovit vítěze utkání, který postoupí do další hry, se budou uplatňovat tato pravidla:
1. Po skončení takového utkání se povolí dvouminutová přestávka.
  2. Mužstva zůstanou na stejných stranách hřiště.
  3. Poté následuje pětiminutové prodloužení s náhlým vítězstvím.
  4. Mužstvo, které v prodloužení dosáhne branky jako první, je prohlášeno vítězem.
  5. Jestliže v průběhu prodloužení ani jedno mužstvo nedosáhne branky, budou samostatné nájezdy:
    - a) Domácí mužstvo si vybere prvního a druhého hráče, který se pokusí vstřelit branku.
    - b) Tři (3) různí hráči z každého mužstva se pokusí vstřelit branku. Hráči nemusí být jmenováni předem.
    - c) Nájezdů se mohou zúčastnit všichni hráči obou mužstev, kteří jsou zapsáni na oficiální soupisce hráčů, kromě těch, kteří nemají odpykaný trest nebo hráčů, kterým byl udělen osobní trest do konce utkání.
    - d) Hráči obou mužstev se budou střídavě pokoušet vstřelit branku, dokud nepadne rozhodující branka. Zbývající pokusy nebudou využity.
    - e) Pokud je i po vyčerpání všech tří (3) pokusů výsledek utkání stále nerozhodný, celý proces se bude opakovat tak, že se hráči soupeřících mužstev budou po jednom střídát v nájezdech. Hráči mohou, ale nemusí zůstat stejní. Nájezdy může také provádět stále stejný hráč jednoho mužstva.
    - f) Hra je ukončena okamžitě poté, jakmile v duelu padne rozhodující výsledek.
    - g) Zapisovatel utkání zapíše všechny pokusy, vstřelené branky, hráče, kteří skórovali a jména brankářů.
    - h) Do konečného výsledku hry se bude počítat pouze rozhodující branka. Bude připsána hráči, který ji vstřelil.



Mužstva mohou vyměnit brankáře pouze na začátku nájezdů, nebo v případě, že brankář byl v důsledku nájezdů zraněn. Brankáři nesmí měnit branky. Branky vstřelené během samostatných nájezdů se nebudou počítat do statistik hráčů, pouze body za vyhraný zápas. Branky vstřelené během samostatných nájezdů se nebudou počítat do statistik brankářů, ti obdrží body pouze za vítězství nebo prohru. Všechna pravidla, která se uplatňují během trestného střelení, platí i pro samostatné nájezdy.

- c) Všechna prodloužení se počítají jako součást hrací doby a všechny udělené tresty zůstanou v platnosti.

### **Pravidlo 638 – Podražení**

- a) Menší trest se udělí jakémukoliv hráči, který nastaví hůl, koleno, nohu, paži, ruku nebo loket tak, že soupeř zakopne nebo upadne.

Pokud hráč v důsledku podražení protihráče zraní, udělí rozhodčí provinivšímu se hráči větší trest plus osobní trest do konce utkání.

Jestliže dle názoru rozhodčího hráč nesporně hákuje kotouč holí a zmocní se ho tak, že soupeř upadne, neuloží se žádný trest.

Jestliže hráč náhodně upadne ve chvíli, kdy rozhodčí zapíská, nebude uložen žádný trest.

Jestliže se hráč úmyslně vrhá na hrací plochu, kromě případů, kdy záměrně blokuje střelu, a strhne s sebou protihráče tak, že protihráč zakopne nebo upadne, bude mu udělen menší trest.

### **Pravidlo 639 – Hrubost**

- a) Menší trest nebo dle uvážení rozhodčího dvojité menší trest se může uložit jakémukoliv hráči, který se vůči soupeři proviní zbytečnou hrubostí.
- b) Menší trest za zbytečnou hrubost se udělí vždy, když hráč soupeřova mužstva provádí zbytečný fyzický kontakt s hráčem, který má v držení kotouč.

Není záměrem trestat fyzický kontakt mezi dvěma protihráči, kteří se aktivně snaží získat kotouč.

Pokud se hráč snaží předjet protihráče a vzít mu kotouč, není to považováno za hrubost. Avšak to neznamená, že hráči, kteří nemají kotouč v držení, mohou napadat na soupeře ve snaze získat kotouč.

## VYMEZENÍ POJMŮ

**Bitky:** jakýkoliv fyzický kontakt mezi dvěma a více hráči, který vyústí v udělení jednoho trestu nebo více trestů.

**Brejková šance:** situace, kdy má hráč v držení kotouč a nemá mezi sebou a brankou protihráče, má tedy zřetelnou šanci skórovat.

**Bodnutí koncem hole:** pokud hráč používá konec hole k bodnutí protihráče.

**Trenér:** osoba zodpovědná především za vedení a řízení mužstva. Spolu s manažerem je trenér zodpovědný za chování hráčů před, v průběhu a po skončení utkání.

**Brankoviště:** prostor vyznačený na hrací ploše před každou z branek, který chrání brankáře před kontaktem s útočícími hráči.

**Kruh rozhodčích:** prostor vyznačený na hrací ploše před místem časoměřiče, který používají činovníci utkání.

**Krosček:** pokud hráč uchopí hůl oběma rukama a fyzicky kontaktuje soupeře tak, že hůl se v momentě kontaktu s tělem protihráče v žádném svém bodě nedotýká hrací plochy.

**Odražení kotouče:** situace, kdy kotouč z důvodu kontaktu s tělem hráče nebo jakýmkoliv předmětem změní směr.

**Vedení kotouče:** cílený posun kotouče pomocí těla, brusle nebo hole požadovaným směrem.

**Vhazování:** situace, kdy rozhodčí před začátkem hry upustí kotouč mezi hole dvou hráčů soupeřících mužstev. Vhazování začíná tím, že rozhodčí určí, kde se bude vhazování provádět, a na tomto místě zaujmou příslušnou pozici.

**Šarvátky (Bitky):** skutečné rány pěstmi (zařatou pěstí) mezi dvěma protihráči.

**Brankář:** je osoba jmenovaná mužstvem, která má speciální privilegia a vybavení určené k tomu, aby zabránila vniknutí kotouče do brány.

**HECC:** Rada Certifikace Hokejová Výstroje je nezávislá organizace odpovědná za rozvoj, hodnocení a testování výkonových norem hokejové výstroje. Rada HECC schvaluje výstroj, která se následně doporučuje pro všechny hráče.

**Patka hole:** místo, kde se čepel hole spojuje s tyčí.

**Hákování:** situace, kdy se hráč snaží čepelí hole zachytit jakoukoliv část protihráčova těla nebo hole a taháním a šhubáním se tak snaží zabránit jeho pohybu.

**Řídící orgán ligy:** příslušná komise řídící mužstvo nebo mužstev v průběhu utkání. V turnajích IIHF je tímto řídícím orgánem disciplinární komise.

**Činovníci:** osoby jmenované k tomu, aby dohlížely a řídily utkání. Jedná se o zapisovatele utkání, časoměřiče, trestoměřiče a dva rozhodčí.

**Trest:** je výsledkem porušení pravidel ze strany hráče mužstva nebo činovníka mužstva. Většinou znamená vyloučení provinivšího se hráče nebo činovníka na danou dobu. V některých případech může být trestem nařízení trestného střílení, nebo připsání branky. Menší trest je trest v délce 1,5 minuty. Větší trest je trest v délce 4 minut.

**Hráč:** člen mužstva, který je fyzicky přítomen utkání. Brankář je považován za hráče, pokud zvláštní pravidla nestanoví jinak.

**Držení kotouče:** poslední hráč nebo brankář, který má kontakt s kotoučem. To zahrnuje také případy, kdy se kotouč odrazí od těla hráče nebo jakékoli části jeho výstroje.

**Držení a kontrola kotouče:** poslední hráč nebo brankář, který má kontakt s kotoučem a pohybuje se s kotoučem požadovaným směrem.

**Ochranná výstroj:** vybavení, které používají hráči, aby je chránil před možným zraněním.

**Oslabení:** mužstvo má na hrací ploše menší počet hráčů než soupeř. To, že mužstvo hraje v oslabení, je v důsledku udělení menšího trestu nebo menšího trestu pro hráčskou lavici. Proto v případě, kdy trest(y) odpykává stejný počet hráčů z každého mužstva (menší trest, trest pro hráčskou lavici, větší trest nebo osobní trest), nehraje ani jedno mužstvo v oslabení.

**Sekání:** situace, kdy hráč sekne, nebo se snaží seknout soupeře holí nebo čepelí hole, bez jakéhokoliv fyzického kontaktu.

**Bodnutí špičkou hole:** situace, kdy hráč bodne nebo se snaží bodnout soupeře špičkou hole, přičemž drží hůl oběma rukama.

**Náhradní brankář:** brankář, který je oficiálně uveden na soupisce mužstva, ale aktivně se utkání neúčastní.

**Činovník mužstva:** osoba odpovědná v plné míře za řízení mužstva, např. vedoucí mužstva, trenér nebo manažer.

**Dočasný brankář:** hráč, který není na oficiální soupisce označen jako brankář, ale který se této funkce ujme v případě, že není k dispozici jiný brankář, který může do utkání nastoupit. Dočasný brankář podléhá pravidlům platným pro brankáře a musí se vrátit do hry zpět jako hráč v momentě, kdy je brankář schopen opět do utkání nastoupit.

## SIGNÁLY ROZHODČÍCH

---



### Vražení na hrazení

Rozhodčí udeří před hrudníkem rukou (ve které nedrží píšťalku) sevřenou v pěst do otevřené dlaně druhé ruky.

---



### Bodyček

Rozhodčí položí dlaň ruky (ve které nedrží píšťalku) přes hrudník k rameni opačné ruky.

---



### Bodnutí koncem hole

Rozhodčí pozvedne obě předloktí nad sebou do výše prsou. Horní dlaň (ruka s píšťalkou) ponechává otevřenou, spodní sevře v pěst (ruka bez píšťalky).

---



### Střídání hráčů

Rozhodčí ponechá 5 vteřin mužstvu hostů, následuje signál zákazu dalších změn, poté ponechá 5 vteřin domácímu mužstvu.

---



### Napadení

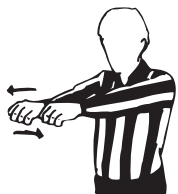
Rozhodčí rotuje pěstmi před hrudníkem.

---



### **Naražení zezadu**

Rozhodčí vytrčením paží s otevřenými dlaněmi ve výši prsou směrem od těla naznačí náraz.



### **Kročček**

Rozhodčí vystrčením paží ve výši prsou s dlaněmi sevřenými v pěst naznačí pohyb vpřed.



### **Výhoda na trest**

Rozhodčí zpřímá vztyčí paži, (ve které nedrží píšťalku). Může také ukázat na hráče nebo na hráčskou lavici.



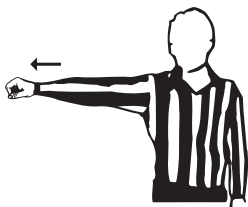
### **Zdržování hry**

Rozhodčí naznačí otevřenou dlaní ruky (ve které nedrží píšťalku) a směrem ven od těla.



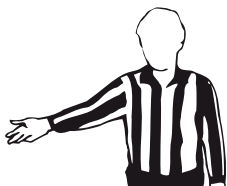
### **Faul loktem**

Rozhodčí se dotkne lokte dlaní druhé ruky (ve které nedrží píšťalku).



### **Bitka**

Rozhodčí ukazuje paží s rukou v pěst směrem ven od těla.



### **Branka**

Rozhodčí ukáže rukou (ve které nedrží píšťalku) na branku, do níž byl dopraven kotouč, druhou rukou zapíská.



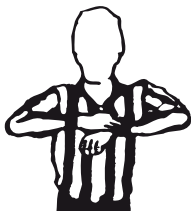
### **Přihrávka rukou**

Rozhodčí naznačí otevřenou dlaní ruky (ve které nedrží píšťalku) posunutí vpřed.



### **Hra vysokou holí**

Rozhodčí podrží ruce sevřené v pěst nad sebou, horní z nich u strany hlavy.



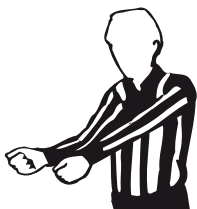
### **Držení**

Rozhodčí uchopí ve výši prsou zápěstí druhé ruky.



### **Držení obličejové masky soupeře**

Rozhodčí ukáže pěstí před obličejem, pohybem směrem dolů.



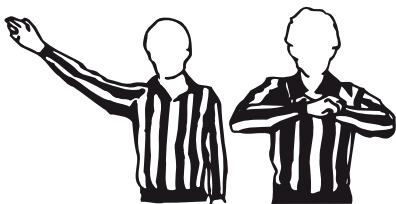
### **Držení hole**

Rozhodčí naznačí pěstí ruky (ve které neдрží píšťalku) pohyb směrem do otevřené dlaně druhé ruky.



### **Hákování**

Rozhodčí naznačí oběma pažemi táhlý pohyb směrem k břichu.



### **Zakázané uvolnění**

Rozhodčí zkříží ruce ve výši prsou, drží je od těla.



### **Nedovolené bránění**

Rozhodčí zkříží paže s rukama sevřenýma v pěst a přidrží je na prsou.

---



### **Faul kolenem**

Rozhodčí se dlaní dotkne kolene.

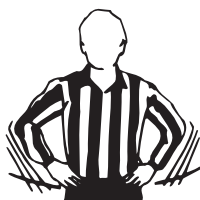
---



### **Trest ve hře**

Rozhodčí se dotkne plochou rukou temene hlavy.

---



### **Osobní trest do konce utkání**

Rozhodčí dá obě ruce na boky.

---



### **Trestné střelení**

Rozhodčí dá ruce se zařatými pěstmi nad hlavu.

---

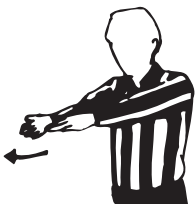


### **Sekání**

Rozhodčí naznačí úder hranou dlaně ruky (ve které nedrží píšťalku) na předloktí druhé paže.

---





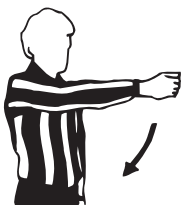
### **Bodnutí špičkou hole**

Rozhodčí naznačí bodnutí krátkými rychlými pohyby obou rukou před tělem.



### **Oddechový čas**

Rozhodčí naznačí pomocí obou rukou písmeno „T“ ve výši prsou.



### **Podražení**

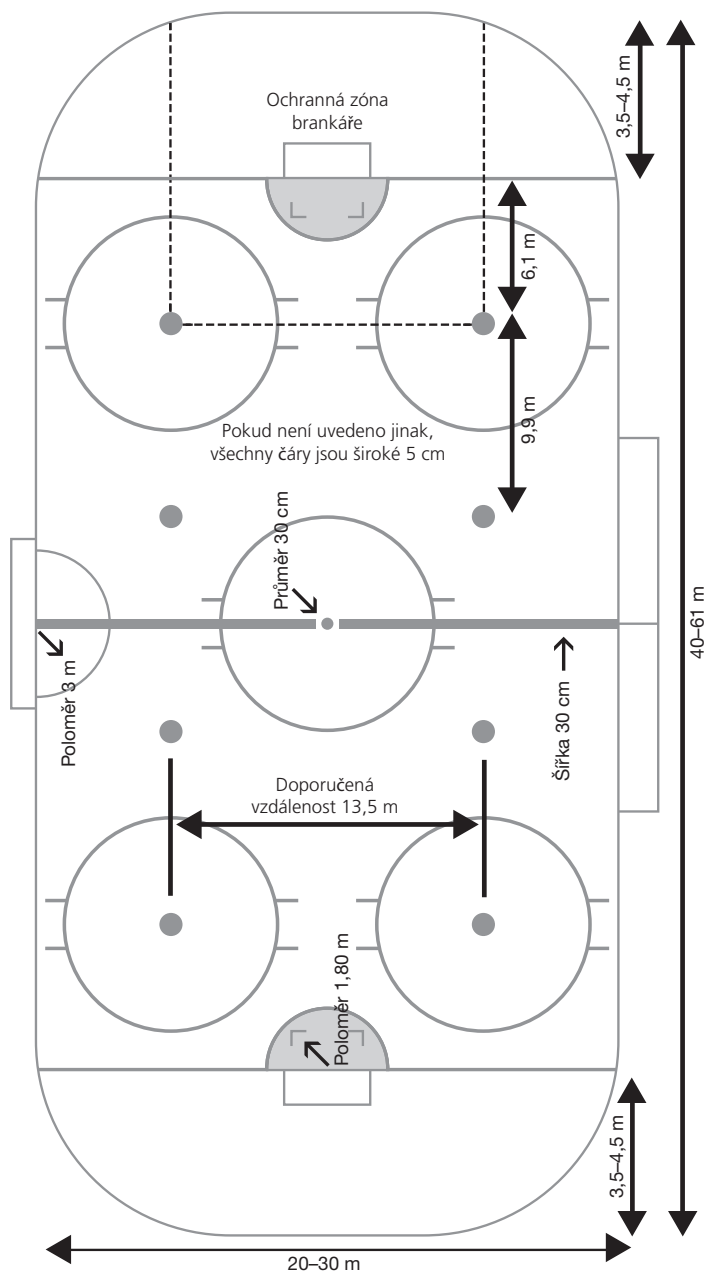
Rozhodčí naznačí úder hranou dlaně ruky (ve které nedrží píšťalku) pod koleno.



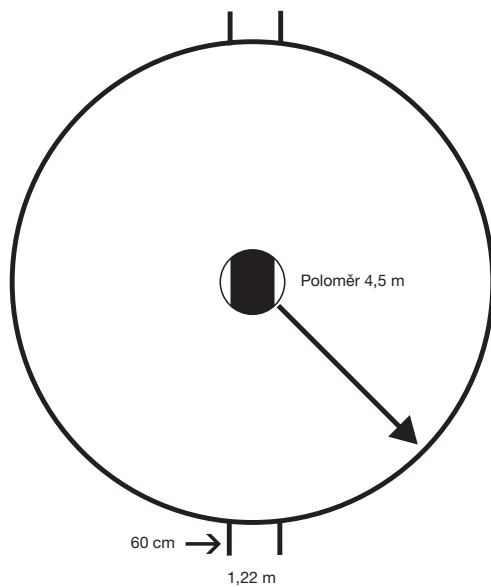
### **Ne**

Rozhodčí rozpaží před tělem na úrovni ramen s dlaněmi obrácenými dolů.

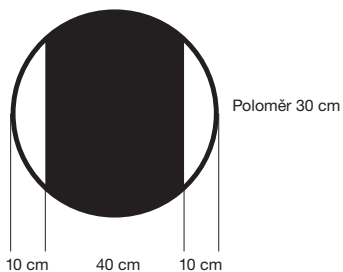
# HŘIŠTĚ NA INLINE HOKEJ



## KONCOVÉ BODY VHAZOVÁNÍ



## SPECIÁLNÍ KONCOVÉ BODY VHAZOVÁNÍ



## STŘEDOVÝ BOD VHAZOVÁNÍ



## INDEX

Šarvátky (Bitky)	613	34
Bodnutí koncem hole	607	31
Bodnutí špičkou hole	633	45
Bodyček	604	30
Brankářská výstroj	303	12
Brankoviště a prostor brankáře	104	6
Brankový rozhodčí	504	25
Branky a asistence	614	35
Branky a sítě	103	5
Brusle	303	12
Časoměřič	507	27
Disciplinární tresty	410	23
Dresy	307	15
Držení protihráče	617	37
Faul loktem a kolenem	610	32
Hákování	618	37
Hození hole	635	46
Hrací doba a oddechové časy	636	46
Hrací sestava	204	9
Hráči v dresech	203	8
Hráčská lavice	109	7
Hrubost	639	48
Hřiště	101	5
Hole	301	12
Kapitán mužstva	202	8
Koncové body vhazování a kruhy	108	7
Kopnutí hráče	622	40
Kopnutí kotouče	623	40
Kotouč	306	15
Kotouč mimo hřiště nebo nehratelný kotouč	628	43
Kotouč z dohledu a nepravý kotouč	629	44
Kotouč odražený od rozhodčího	630	44
Krosček	607	31
Menší tresty a menší tresty pro hráčskou lavici	402	16

Nákres hřiště		57
Napadání činovníků	601	28
Napadení a naražení zezadu	606	30
Nebezpečná výstroj	305	14
Nedovolené bránění	620	39
Nedovolený zásah diváků	621	40
Nerozhodná utkání	637	47
Odmítnutí zahájit hru	631	44
Ochranná výstroj	304	13
Opuštění hráčských nebo trestných lavic	624	40
Osobní tresty	404	17
Ostatní povinnosti rozhodčího	503	25
Podražení	638	48
Pokus o zranění	603	30
Postavení mimo hru	625	42
Přeměňování výstroje	308	15
Příhrávky	626	42
Rozdělení hřiště	105	6
Rozhodčí	502	24
Řídící orgán ligy	508	27
Sekání	632	45
Signální a časová zařízení	111	7
Signalizace rozhodčího		51
Složení mužstva	201	8
Středový bod vhazování a kruhy	107	6
Střídání hráčů	205	9
Trest ve hře	405	18
Trestná lavice	110	7
Trestné střílení	406	19
Trestoměřič	505	26
Tresty	401	16
Tresty pro brankáře	407	20
Udržování kotouče v pohybu	627	43
Uchopení kotouče rukama	615	36
Ukládání trestů	409	22
Úmyslné zranění soupeře a úder hlavou	608	31

Úprava dressů a výstroje	602	29
Určení činovníků	501	24
Velikost hřiště	102	5
Větší trest	403	17
Vhazování	611	32
Vražení na hrazení	604	30
Výhoda na trest, odložené tresty	408	21
Vysoká hůl	616	37
Začátek utkání a čtvrtin	634	45
Zakázané uvolnění	619	38
Zalehnutí kotouče	612	34
Zapisovatel utkání	506	26
Zdržování hry	609	32
Zlomená hůl	605	30
Zvláštní body vhazování a kruhy	107	6

## **POZNÁMKY**





© International Ice Hockey Federation  
© Asociace Inline hokejových klubů

Tato pravidla jsou autorizovaným českým vydáním mezinárodních pravidel IIHF Official Rule Book.

Schváleno Asociací inline hokejových klubů.

Platné od 1. 2. 2014

Změny a doplňky provádí VV AIHK

V Praze roku 2014 vydala Asociace inline hokejových klubů.

Autorský kolektiv českého vydání:

Překlad, textová úprava: Andrea Choravá, Tomáš Würtherle

Grafická Úprava: František Marek

Tisk: Tiskárna K & B, s.r.o.

Asociace inline hokejových klubů

Atletická 100/2, PS 40, 160 17 Praha 6

e-mail: [aihk@inlinehokej.cz](mailto:aihk@inlinehokej.cz)

[www.inlinehokej.cz](http://www.inlinehokej.cz)

Žádná část tohoto dokumentu nesmí být použita v českém jazyce, přeložena a použita v jakémkoli jiném jazyce, nebo šířena jakoukoli formou nebo jakýmikoli prostředky elektronickými či mechanickými, včetně fotokopii, nahrávek nebo informačního a vyhledávacího systému, bez předchozího písemného svolení Mezinárodní federace inline hokeje (IIHF).



INTERNATIONAL  
**ICE HOCKEY**  
FEDERATION