

PŘÍLOHA ŠSČR PRO RAPID A BLESKOVÝ ŠACH

A. Rapid šach

- A1. V partii rapid šachu musí hráč dokončit všechny své tahy ve stanoveném čase, který činí nejméně 10 minut a méně než 60 minut pro každého hráče nebo, hraje-li se s přídatkem času, v takovém čase, aby počáteční čas + 60krát přídavek činil nejméně 10 minut a méně než 60 minut pro každého hráče.
- A2. Hráči nemusí tahy zapisovat.
- A3. Platí Turnajová pravidla Pravidel šachu FIDE, pokud nejsou upravena jinak následujícími Pravidly rapid šachu:
- a. Jestliže oba hráči dokončili 10 tahů:
 - (1) nelze změnit nastavení hodin, s výjimkou případů kdyby došlo k narušení časového harmonogramu soutěže.
 - (2) nelze reklamovat nesprávné postavení kamenů a orientaci šachovnice. V případě nesprávného umístění krále nelze dělat rošádu. V případě nesprávného umístění věže nelze dělat rošádu s touto věží.
 - b. Rozhodčí uplatní článek 4 (Provedení tahu) pouze na žádost jednoho nebo obou hráčů.
 - c. Nepřípustný tah je dokončen až po spuštění soupeřových hodin. Soupeř je pak oprávněn reklamovat, že hráč provedl nepřípustný tah před tím, než sám provede tah. Pouze po takové reklamaci může rozhodčí zasáhnout. Jestliže jsou však oba králové v šachu nebo není dokončena proměna pěšce, rozhodčí podle možností zasáhne.
 - d.
 1. Praporek se považuje za spadlý, když tento fakt oprávněně reklamuje jeden nebo oba hráči. Rozhodčí nesmí na pád praporku upozornit, může tak však učinit v případě pádu obou praporků.
 2. Hráč reklamuje svou výhru na čas tak, že zastaví oboje hodiny a informuje rozhodčího. Reklamace je úspěšná za předpokladu, že po zastavení hodin je praporek reklamujícího hráče nahoře a soupeřův praporek je spadlý.
 3. Jestliže oba praporky spadly jak je popsáno v 1 a 2, rozhodčí vyhlásí, že partie skončila remízou.

B. Bleskový šach

- B1. V partii bleskového šachu musí hráč dokončit všechny své tahy ve stanoveném čase, který činí méně než 10 minut pro každého hráče nebo, hraje-li se s přídatkem času, v takovém čase, aby počáteční čas + 60krát přídavek činil méně než 10 minut.
- B2. Platí:
- a. Hra se řídí pravidly rapid šachu podle přílohy A, pokud nejsou těmito Pravidly bleskového šachu upravena jinak.
 - b. **Nepoužije se příloha G a A3.c.**
 - c. Nepřípustný tah je dokončen po spuštění soupeřových hodin. Soupeř je pak oprávněn reklamovat výhru dříve, než provede svůj tah. Jestliže však soupeř nemůže dát mat hráčovu králi žádnou posloupností přípustných tahů, pak je hráč oprávněn reklamovat remízu dříve, než provede svůj tah. Jakmile soupeř provede tah, nelze nepřípustný tah opravit, pokud se hráči vzájemně nedohodnou jinak bez zásahu rozhodčího.